

# Fan Tan

3-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Wees de eerste die al je kaarten speelt door reeksen op te bouwen vanuit de zevens.

## OPZET

- Deel alle 52 kaarten gelijkmatig aan alle spelers.
- Elke speler legt één fiche in de pot als ante.
- Speler links van de deler begint.

## SCORE

- Eerste speler die zijn hand leegt wint de pot.
- Resterende spelers kunnen één fiche per resterende kaart betalen aan de winnaar.

*Tip: Houd zevens in om tegenstanders te blokkeren, maar wacht niet te lang of je kunt vastlopen.*

## AAN DE BEURT

- Speel een 7 om een kleurrij te starten, of verleng een rij één rangnummer omhoog of omlaag.
- Kaarten moeten de kleur matchen van de rij waaraan ze worden toegevoegd.
- Als je niet kunt spelen, pas en betaal één fiche in de pot.

*Fan Tan is een klassiek Chinees kaartaflegspel waarbij spelers beurtelings kaarten in volgorde spelen en reeksen opbouwen vanuit de zevens. Het doel is de eerste speler te zijn die al zijn kaarten kwijtraakt.*

## Doel

Wees de eerste speler die al je kaarten speelt door ze toe te voegen aan de lay-out-reeksen die vanuit de zevens naar buiten worden opgebouwd.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 3-8 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel alle kaarten zo gelijkmatig mogelijk uit. Sommige spelers kunnen één kaart extra hebben.
4. **Ante:** Elke speler legt een gelijke ante in de pot voor het spel begint.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** De speler links van de deler gaat als eerste. Als hij een zeven heeft, moet hij die naar het midden van de tafel spelen om een fundamenterij te starten.
2. **Stap 2:** Op elke beurt mag een speler een zeven spelen om een nieuwe rij te starten, een kaart één rangnummer hoger spelen aan de rechterkant van een rij, of een kaart één rangnummer lager spelen aan de linkerkant van een rij. Kaarten moeten de kleur van de rij matchen.
3. **Stap 3:** Als een speler niet kan spelen, moet hij passen en één fiche in de pot leggen.
4. **Stap 4:** Reeksen bouwen op van 7 tot Heer aan de rechterkant en af van 7 tot Aas aan de linkerkant voor elke kleur.
5. **Stap 5:** Het spel gaat met de klok mee door totdat één speler al zijn kaarten heeft gespeeld.

## Scoren

- De eerste speler die zijn hand leegt wint de pot.
- In sommige versies betalen resterende spelers één fiche per nog in de hand aanwezige kaart aan de winnaar.

## Varianten

---

- **Domino:** Een vergelijkbaar spel waarbij het spel per kleur slechts in één richting kan uitbreiden in plaats van beide.
- **Parlement:** Een variant waarbij spelers zevens strategisch kunnen inhouden, maar een straf krijgen als ze er bij het einde mee betraapt worden.
- **Spelen of Betalen:** Spelers moeten spelen als ze kunnen, en een fiche in de pot betalen als ze niet kunnen.

## Tips en strategieën

---

- Houd zevens in om tegenstanders te blokkeren van het spelen van kaarten in die kleur.
- Let op welke kaarten tegenstanders niet kunnen spelen, wat onthult wat ze missen.
- Probeer kaarten te spelen die je de meeste toekomstige opties geven terwijl je tegenstanders beperkt.

## Tips & strategie

---

Houd zevens strategisch in om tegenstanders te blokkeren, en houd bij met welke kleuren anderen moeite hebben om de lay-out te beheersen.

De sleutel tot Fan Tan is het beheersen van wanneer zevens op tafel komen. Door een zeven te vertragen, kun je tegenstanders ophouden die die kleur nodig hebben, terwijl je kleuren opbouwt waar je lange reeksen van hebt.