

Euchre

4 spelers

24 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Wees als eerste team 10 punten te bereiken door slagen te winnen.

OPZET

- Gebruik een dek van 24 kaarten (9 t/m aas in elke kleur).
- 4 spelers in 2 koppels; deel 5 kaarten per speler.
- Draai de bovenste kaart om als voorstel voor de troefkleur.

SCORE

- Bieders winnen 3-4 slagen: 1 punt; alle 5 slagen: 2 punten.
- Alleen gaan en alle 5 winnen: 4 punten.
- Euchre (bieders halen geen 3): verdedigers krijgen 2 punten.

Tip: Benoem troef alleen als je minstens één Bower of meerdere troefkaarten hebt.

AAN DE BEURT

- Spelers accepteren of benoemen een troefkleur tijdens het bieden.
- Speler links van deler opent; kleur bekennen als mogelijk.
- Rechterboer (boer van troef) is hoogste; Linkerboer is op een na hoogste.

Euchre is een klassiek slagenspel dat in verschillende delen van de wereld breed gespeeld wordt. Het wordt doorgaans gespeeld door vier spelers in koppels.

Doel

Het hoofddoel van Euchre is als eerste team een bepaald aantal punten te scoren. Punten worden gescoord door slagen te winnen en het bod succesvol uit te voeren.

Vorbereiding

1. **Spelers:** Euchre wordt gespeeld met vier spelers in twee koppels.
2. **Dek:** Gebruik een standaard dek van 24 kaarten, bestaande uit de 9, 10, boer, vrouw, heer en aas van elke kleur.
3. **Bieden:** Bepaal het aantal punten dat nodig is om het spel te winnen.

Uitdelen

- De deler schudt het dek en de speler rechts van hem snijdt.
- Elke speler krijgt vijf kaarten uitgedeeld.

Troef benoemen

1. **Eerste ronde:** Na het uitdelen wordt de bovenste kaart van het resterende dek met de beeldzijde omhoog gelegd. Te beginnen met de speler links van de deler mag elke speler de kleur van deze kaart als troef accepteren of passen. Als een speler accepteert, pakt de deler de omgekeerde kaart op en legt één kaart met de beeldzijde naar beneden weg.
2. **Tweede ronde:** Als alle spelers in de eerste ronde passen, wordt de omgekeerde kaart met de beeldzijde naar beneden gelegd. Opnieuw te beginnen links van de deler mag elke speler een andere kleur als troef benoemen of passen. Als iedereen opnieuw past, gaat het uitdelen over naar de volgende speler (of bij 'Stick the Dealer' moet de deler troef benoemen).
3. **Alleen gaan:** De speler die troef benoemt, kan kiezen om 'alleen te gaan' en zonder partner te spelen voor de kans op bonuspunten.

Kaartrangschiikking

- De **Rechterboer** (boer van de troefkleur) is de hoogste kaart.
- De **Linkerboer** (boer van de andere kleur van dezelfde kleur als troef) is de op een na hoogste kaart en wordt beschouwd als deel van de troefkleur.
- Overige troefkaarten rangschikken: A, H, V, 10, 9.

Spelverloop

1. **Leiden:** De speler links van de deler opent de eerste slag (of de speler links van de alleen-gaan-speler).
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is; anders mogen ze elke kaart spelen. Let op: de Linkerboer behoort tot de troefkleur, niet tot de opgedrukte kleur.
3. **Slagen winnen:** De hoogst gerangschikte kaart van de geleide kleur of de hoogste troefkaart wint de slag.

Scoren

1. **Bieders winnen 3 of 4 slagen:** 1 punt.
2. **Bieders winnen alle 5 slagen (mars):** 2 punten.
3. **Bieders gaan alleen en winnen alle 5 slagen:** 4 punten.
4. **Euchre (bieders halen geen 3 slagen):** Het verdedigende team scoort 2 punten.
5. Het spel wordt doorgaans gespeeld tot **10 punten**.

Het spel winnen

Het spel gaat door tot één team het van tevoren bepaalde puntentotaal bereikt en als winnaar wordt uitgeroepen.

Tips voor beginners

- Let goed op de troefkleur, want die heeft grote invloed op het spel.
- Stem af met je partner bij het bieden en spelen.
- Houd de gespeelde kaarten bij om de resterende kaarten te kunnen inschatten.

Varianten

Verken varianten zoals Stick the Dealer of varianten met meer spelers.

Tips & strategie

Stem af met je partner om slagen te winnen en let goed op de troefkleur. Gebruik strategisch bieden om informatie over je hand over te brengen.

Euchre vereist teamwerk en strategisch spel. Effectieve communicatie met je partner en zorgvuldige afweging van de troefkleur zijn cruciaal.