

Escoba

2-4 spelers

40 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Vang tafelkaarten door combinaties te maken die optellen tot 15.

OPZET

- 2-4 spelers gebruiken een Spaans dek van 40 kaarten.
- Deel 3 kaarten aan elke speler uit.
- Leg 4 kaarten open op tafel.

SCORE

- Meeste gevangen kaarten: 1 punt.
- Meeste goudkleur kaarten: 1 punt.
- Zeven van Goud: 1 punt.
- Elke escoba (tafelveeg): 1 punt.

Tip: Geef prioriteit aan het vangen van goudkleur kaarten, vooral de Zeven van Goud, voor meerdere scorecategorieën.

AAN DE BEURT

- Speel één kaart uit je hand naar de tafel.
- Als je kaart plus tafelkaarten precies 15 vormen, vang ze dan.
- De hele tafel leegvegen levert een escoba op.
- Als er geen vangst mogelijk is, blijft je kaart op tafel.

Escoba is een populair Spaans en Italiaans viskaartspel waarbij spelers kaarten van een centrale opstelling vangen door ze te matchen met waarden in hun hand. De naam betekent 'bezem' in het Spaans en verwijst naar de begeerde prestatie van het in één slag wegvegen van alle kaarten van de tafel.

Doel

Vang kaarten van de tafel door kaarten uit je hand te spelen die samen met een of meer tafelkaarten optellen tot 15. Scoor punten voor specifieke prestaties zoals de meeste kaarten, de meeste goudkaarten en het maken van escoba's.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers (koppels van twee bij 4 spelers).
2. **Dek:** Een Spaans dek van 40 kaarten met waarden 1 tot en met 10.
3. **Delen:** Elke speler ontvangt 3 kaarten. Vier kaarten worden open op tafel gelegd.
4. **Rondes:** Nadat alle handen gespeeld zijn, worden nog 3 kaarten aan elke speler gedeeld totdat het dek op is.

Spelverloop

1. **Kaart spelen:** Speel op jouw beurt één kaart uit je hand naar de tafel.
2. **Vangen:** Als jouw gespeelde kaart plus een of meer tafelkaarten precies 15 vormen, vang je die kaarten en leg je ze op je scorestapel.
3. **Escoba:** Als je vangst elke kaart van de tafel verwijdert, scoor je een escoba (gemarkeerd door een kaart open op je scorestapel te leggen).
4. **Geen vangst:** Als je geen 15 kunt maken, blijft je kaart op tafel voor toekomstige vangsten.

Scoren

- **Meeste gevangen kaarten:** 1 punt.
- **Meeste goudkleur kaarten:** 1 punt.
- **Zeven van goud (Siete de velo):** 1 punt.
- **Hoogste primera-score:** 1 punt (op basis van specifieke kaartwaarden).
- **Elke escoba:** 1 punt.

Varianten

- **Escoba del 15:** De hier beschreven standaardversie.
- **Escoba de la mesa:** Staat toe de hele tafel te vangen ongeacht het totaal, onder bepaalde omstandigheden.

Tips en strategieën

- Geef prioriteit aan het vangen van goudkleur kaarten en in het bijzonder de Zeven van Goud, omdat deze bijdragen aan meerdere scorecategorieën.
- Probeer tafelwaarden achter te laten die het voor de volgende speler moeilijk maken om 15 te maken, zodat je hen vangsten ontzegt.

Tips & strategie

Focus op goudkleur kaarten voor maximaal scorepotentieel. Als je niet kunt vangen, laat dan tafelwaarden achter die voor je tegenstanders lastig zijn om tot 15 te combineren.

Rekenkundig bewustzijn is essentieel. Scan altijd de tafel op meerdere mogelijke vangsten voordat je je vastlegt, want sommige vangsten laten betere of slechtere posities achter voor je tegenstanders.