

Egyptische Rattenscrew

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Win alle kaarten door als eerste op de stapel te slaan bij geldige combinaties.

OPZET

- Schud een standaard dek van 52 kaarten.
- Verdeel het hele dek gelijkmatig onder alle spelers, met de beeldzijde naar beneden.

SCORE

- Geen puntensysteem; win door alle kaarten te verzamelen.
- Spelers zonder kaarten kunnen terugkomen door op een geldige combinatie te slaan.

Tip: Let op sandwiches (dezelfde waarde met één kaart ertussen), want die zijn gemakkelijk te missen.

AAN DE BEURT

- Draai je bovenste kaart op de centrale stapel.
- Gezichtskaarten starten een uitdaging: de volgende speler moet binnen 1-4 kansen een gezichtskaart spelen.
- Sla op de stapel bij dubbelaars, sandwiches of boven-onderovereenkomsten.
- Onterechte slaps kosten je kaarten uit je hand.

Het doel van Egyptische Rattenscrew is om alle kaarten van het dek te winnen door op de stapel te slaan wanneer bepaalde combinaties van kaarten verschijnen.

Vorbereiding

1. Verzamel minstens twee spelers.
2. Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
3. Schud het dek grondig.
4. Verdeel het hele dek gelijkmatig onder alle spelers.
Sommige spelers kunnen één kaart meer hebben dan anderen, wat acceptabel is.

Spelverloop

1. Spelers spelen om beurten met de klok mee.
2. Op je beurt draai je de bovenste kaart van je stapel met de beeldzijde omhoog op de centrale stapel.
3. **Gezichtskaartuitdaging:** Wanneer een speler een gezichtskaart of aas speelt, moet de volgende speler een bepaald aantal kaarten spelen om ook een gezichtskaart of aas te produceren: **Aas** = 4 kansen, **Heer** = 3 kansen, **Vrouw** = 2 kansen, **Boer** = 1 kans. Als ze slagen, gaat de uitdaging verder. Als ze mislukken, wint de speler die de laatste gezichtskaart/aas speelde de stapel.
4. **Slapcondities:** Elke speler mag op de stapel slaan wanneer deze combinaties verschijnen: **Dubbelaar** (twee opeenvolgende kaarten van dezelfde waarde), **Sandwich** (twee kaarten van dezelfde waarde met één andere kaart ertussen), **Boven-onder** (de gespeelde kaart komt overeen met de onderste kaart van de stapel), **Tienen** (twee opeenvolgende kaarten die optellen tot 10).
5. De eerste speler die slaat op een geldige conditie, wint alle kaarten in de centrale stapel.
6. Als een speler onterecht slaat, moet hij één of meer kaarten geven aan de onderkant van de stapel.
7. Als een speler geen kaarten meer heeft, kan hij opnieuw instappen door op een geldige combinatie te slaan.
8. Het spel gaat door totdat één speler alle kaarten gewonnen heeft.

Aanvullende regels

- **Niet gluren:** Spelers mogen de kaarten in hun stapel niet bekijken voor het spelen.
- **Opeenvolgende slaps:** Als meerdere geldige slapcondities opeenvolgend optreden, kan een speler voor elke conditie slaan.
- **Variant:** Spelers kunnen aanvullende regels of varianten afspreken om het spel interessanter te maken, zoals het toevoegen van specifieke slapcondities of straffen voor bepaalde acties.

Winnen

De speler die alle kaarten van het dek verzamelt, wint Egyptische Rattenscrew.

Tips & strategie

Blijf alert op dubbelaars en sandwichkaarten. Ontwikkel snelle reflexen om op de stapel te slaan wanneer bepaalde condities optreden.

Egyptische Rattenscrew vereist een combinatie van strategie en snelle reflexen. Let op de gespeelde kaarten en wees klaar om op de stapel te slaan wanneer de juiste condities zich voordoen.