

Durak

2-6 spelers

36 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Raak al je kaarten kwijt om te vermijden de laatste speler met kaarten te zijn (de durak).

OPZET

- Gebruik een dek van 36 kaarten (6 t/m aas in elke kleur).
- Deel 6 kaarten aan elke speler uit.
- Draai de bovenste kaart van de resterende stapel om om de troefkleur te bepalen.

AAN DE BEURT

- Aanvaller speelt een kaart; verdediger moet die verslaan met een hogere kaart van dezelfde kleur of een willekeurige troef.
- Andere spelers mogen kaarten toevoegen die overeenkomen met waarden die al op tafel liggen.
- Als de verdediger niet alle aanvallen kan verslaan, pakt hij alle kaarten op.
- Trek terug tot 6 kaarten van de stapel na elke ronde.

SCORE

- Geen puntensysteem; de laatste speler met kaarten is de durak (verliezer).
- Er is geen winnaar, alleen een verliezer.

Tip: Bewaar je troefkaarten voor verdediging en val vroeg aan met lage niet-troefkaarten.

Durak is een traditioneel Russisch kaartspel dat door twee tot zes spelers gespeeld kan worden. Het doel is alle kaarten kwijt te raken om te voorkomen dat je de laatste speler bent die kaarten heeft, de 'durak' (dwaas), die de verliezer is. Bij Durak is er geen winnaar, alleen een verliezer.

Benodigheden

Durak vereist een standaard dek van 36 kaarten, waarbij alle kaarten onder de 6 in elke kleur worden verwijderd. Als meer dan vijf spelers meedoen, kan een dek van 52 kaarten worden gebruikt.

Vorbereiding

1. Bepaal de deler. Spelers trekken kaarten en de speler met de laagste kaart wordt deler.
2. De deler schudt het dek en biedt het aan de speler rechts van hem aan om te snijden.
3. De deler deelt zes kaarten aan elke speler uit, één tegelijk, beginnend met de speler links van hem. De resterende kaarten vormen de trekstapel.
4. Bepaal de troefkleur door de bovenste kaart van de resterende stapel met de beeldzijde omhoog te draaien en onder de stapel te leggen. De kleur van deze kaart is troef.

Spelverloop

1. De speler met de laagste troefkaart wordt de eerste aanvaller en de speler links van hem wordt de eerste verdediger.
2. Aanvallen worden gestart door een kaart met de beeldzijde omhoog op tafel te spelen en de waarde ervan aan te kondigen. De verdedigende speler moet de gespeelde kaart dan verslaan.
3. Om een aanval te verdedigen, moet de verdedigende speler een hoger gerangschikte kaart van dezelfde kleur spelen of een willekeurige troefkaart als de aanvalkaart een niet-troef gekleurde kaart is.
4. Als de verdediger alle aanvallen succesvol afweert, wordt hij de nieuwe aanvaller.
5. Aanvallen gaan met de klok mee door, waarbij spelers de optie hebben om aan te vallen of te passen.
6. Het maximale aantal aanvalkaarten in één aanval is zes. Als de verdediger begint met minder dan zes kaarten, is het maximum gelijk aan het aantal kaarten dat de verdediger heeft aan het begin van de aanval.
7. Als een verdediger een aanval niet kan of wil verdedigen, moet hij alle kaarten op tafel oppakken en aan zijn hand toevoegen. Hij verliest dan zijn beurt om aan te vallen.
8. Voor de volgende aanval begint, trekt elke speler met minder dan zes kaarten van het resterende dek om zijn hand op zes kaarten te brengen. Als het dek leeg is, wordt er na een aanval niet meer getrokken.
9. Als een verdediger besluit een aanval niet te verdedigen, kunnen andere spelers mogelijke aanvalkaarten toevoegen voordat de verdediger de kaarten van het midden oppakt.
10. Het spel gaat door totdat één speler al zijn kaarten kwijt is, waarna die de winnaar is en de laatste speler met kaarten de 'durak' of verliezer wordt.

Het spel winnen

Het spel gaat door totdat slechts één speler kaarten heeft. Die speler is de 'durak' (dwaas) en verliest. Er is geen winnaar, iedereen vermijdt simpelweg de durak te zijn. De winnaar schudt de kaarten en deelt de volgende hand uit.

Varianten

Durak heeft talloze regionale varianten, inclusief regels voor twee- en zespersonenspellen, evenals variaties in troefkeuze, aanval- en verdedigingsstrategieën.

Tips & strategie

Om te slagen bij Durak, richt je op strategisch aanvallen, tegenstanders bluffen en aanvallen effectief afweren. Let op de gespeelde kaarten en anticipeer op de zetten van tegenstanders voor een voordeel.

Strategische besluitvorming is cruciaal bij Durak. Balanceer agressief aanvallen met verstandige verdediging, gebruik bluffende tactieken om tegenstanders te misleiden en pas je strategie aan op het verloop van het spel en de neigingen van tegenstanders.