

Koekoek

3-12 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Vermijd de speler met de laagst gerangschikte kaart te zijn wanneer alle kaarten worden onthuld.

OPZET

- 3-12 spelers met een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel precies 1 kaart face-down aan elke speler uit.
- Elke speler begint met 3 levens.

SCORE

- De speler met de laagste kaart verliest één leven.
- Gelijkspel voor de laagste kaart: allen verliezen een leven.
- Een speler zonder levens is uitgeschakeld; de laatste overgebleven speler wint.

Tip: Wissel agressief bij lage kaarten — het risico van ze houden weegt bijna altijd op tegen het risico van wisselen.

AAN DE BEURT

- Houd je kaart of dwing een wissel met de speler links van je.
- Een Heer blokkeert de wissel — de houder behoudt zijn kaart.
- De deler mag wisselen met de bovenste deckkaart (Heer trekken maakt de wissel ongeldig).
- Alle spelers onthullen; laagste kaart verliest een leven.

Koekoek, ook bekend als *Ranter-Go-Round*, is een eenvoudig en chaotisch kaartspel waarbij elke speler slechts één kaart vasthoudt en probeert te vermijden dat hij aan het einde van de ronde de laagste kaart heeft.

Doel

Vermijd de speler te zijn met de laagst gerangschikte kaart wanneer de ronde eindigt. Spelers mogen kaarten wisselen met hun buurman om hun positie te verbeteren.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 12 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt precies 1 kaart, face-down uitgedeeld.
4. **Levens:** Elke speler begint met 3 levens (munten, fiches of penningen).

Spelverloop

1. **Beslissing:** Te beginnen links van de deler houdt elke speler zijn kaart of dwingt een wissel met de speler links van hem.
2. **Gedwongen wissel:** De volgende speler moet wisselen, tenzij hij een Heer heeft, die de wissel blokkeert.
3. **Beurt van de deler:** De deler mag wisselen met de bovenste kaart van het dek als hij niet tevreden is met zijn kaart, maar als er een Heer wordt getrokken, is de wissel ongeldig.
4. **Onthulling:** Na de beurt van de deler onthullen alle spelers hun kaarten. De speler met de laagste kaart verliest een leven.

Scoren

- **Een leven verliezen:** De speler met de laagste ontbulde kaart verliest één leven.
- **Gelijkspel:** Als meerdere spelers gelijk staan voor de laagste, verliezen zij allemaal een leven.
- **Uitschakeling:** Een speler zonder resterende levens is uit het spel. De laatste overgebleven speler wint.

Varianten

- **Zweeds Koekoek (Kille):** Gebruikt een speciaal dek met genummerde kaarten en bijzondere actiekaarten.
- **Chase the Ace:** Een populaire Britse versie waarbij Azen de laagste zijn en Heren veilige kaarten zijn.

Tips en strategieën

- Wissel agressief als je lage kaarten hebt — het risico van ze houden weegt bijna altijd op tegen het risico van wisselen.
- Als je een kaart ontvangt via een wissel, bedenk dan dat je buurman dacht dat die beter was dan wat hij had.

Tips & strategie

Wissel altijd als je een zeer lage kaart hebt. Als je een middelmatige kaart ontvangt via een wissel, is het meestal veilig om die te houden.

Omdat er voornamelijk geluk aan te pas komt, is de enige echte beslissing wanneer je wisselt. Over het algemeen is alles onder een 7 het wisselen waard.