

# Cruel Patience

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Kort

## Bouw vier funderingsstapels per kleur op van aas tot heer.

### OPZET

- Leg vier azen als startfunderingen.
- Deel de resterende 48 kaarten uit in 12 face-up stapels van 4.

### SCORE

- Win door alle vier funderingen tot heer op te bouwen.

*Tip: Plan hoe zetten het volgende herdeel beïnvloeden, want de kaartvolgorde blijft bewaard.*

### AAN DE BEURT

- Verplaats de bovenste kaart van een stapel naar een fundering (oplopend, zelfde kleur).
- Verplaats de bovenste kaart naar een andere stapel (zelfde kleur, één rang lager).
- Herdeel door stapels in volgorde te verzamelen en opnieuw in groepen van 4 uit te delen.

*Cruel is een patience-spel vergelijkbaar met La Belle Lucie maar met een kenmerkend herdeel-mechanisme dat de volgorde van kaarten binnen elke stapel behoudt. Na het eerste uitdelen kan de speler zo vaak herdelen als nodig, maar de kaarten worden in stapelvolgorde verzameld (niet geschud), waardoor een deterministisch puzzel ontstaat. Dit maakt Cruel een spel van pure strategie waarbij elke uitdeling theoretisch oplosbaar is.*

## Doel

Bouw vier funderingsstapels op van aas tot heer per kleur.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 1
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten
3. **Opstelling:** Verwijder de vier azen en leg ze als startfunderingen. Deel de resterende 48 kaarten face-up uit in 12 stapels van 4 kaarten elk. Alleen de bovenste kaart van elke stapel is beschikbaar.

## Spelverloop

1. **Beschikbare kaarten:** Alleen de bovenste kaart van elke stapel is speelbaar.
2. **Op funderingen bouwen:** Verplaats beschikbare kaarten naar funderingen in oplopende volgorde per kleur (aas tot heer).
3. **Op stapels bouwen:** Verplaats een beschikbare kaart naar de bovenste kaart van een andere stapel als die van dezelfde kleur is en één rang lager. Leg bijvoorbeeld de 5 van klaveren op de 6 van klaveren.
4. **Herdelen:** Als je vastloopt: verzamel alle stapelkaarten door elke stapel in volgorde op te pakken (van rechts naar links, van boven naar beneden) en deel ze opnieuw uit in stapels van 4, waarbij de verzamelde volgorde wordt aangehouden. Onbepert herdelen is toegestaan.
5. **Sleutelregel:** Bij het herdelen worden de kaarten niet geschud. De volgorde waarin stapels worden verzameld, bepaalt de nieuwe opstelling.

## Scoren

1. **Winnen:** Alle 48 kaarten zijn op de vier funderingsstapels geplaatst.
2. **Verliezen:** Een herdeel levert dezelfde opstelling op als het vorige, wat betekent dat verdere voortgang onmogelijk is.

## Varianten

---

- **Perseverance:** Vergelijkbaar met Cruel maar gebruikt waaiers van overlappende kaarten in plaats van gestapelde stapels.
- **Ripple Fan:** Een variant waarbij herdelen kaarten één voor één over waaiers verdeelt in plaats van in groepen van 4.
- **Royal Family:** Vergelijkbare opstelling maar met andere bouwregels op het tableau.

## Tips en strategieën

---

- Bedenk hoe een herdeel de kaarten herschikt voordat je zetten vastlegt.
- Probeer kaarten naar funderingen te spelen voor het herdelen om de samenstelling van de stapels te veranderen.
- Verplaats kaarten strategisch tussen stapels om gunstige herdeel-posities te creëren.
- Omdat herdelen onbeperkt maar deterministisch zijn, plan je meerdere herdelen vooruit.

## Tips & strategie

---

Bedenk hoe een herdeel de kaarten herschikt voordat je zetten maakt. Speel naar funderingen voor het herdelen om de stapelsamenstelling te veranderen. Omdat herdelen de volgorde bewaart, plan je meerdere herdelen vooruit.

De sleutelinzicht bij Cruel is dat het herdeel een hulpmiddel is, geen reset. Je moet je zetten voor het herdelen plannen om gunstige posities na het herdelen te creëren. Zie elk herdeel als een strategische zet op zichzelf.