

Memory

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Verzamel de meeste overeenkomstige paren door kaartposities te onthouden.

OPZET

- Schud het dek en leg alle kaarten gedekt in een raster neer.
- Kaarten mogen niet overlappen.

SCORE

- Elk gematcht paar telt als één punt.
- De speler met de meeste paren als alle verzameld zijn, wint.
- Gelijkstand deelt de overwinning.

Tip: Let goed op elke kaart die op alle beurten van spelers wordt omgedraaid, niet alleen op je eigen beurt.

AAN DE BEURT

- Draai twee willekeurige kaarten open voor iedereen om te zien.
- Als ze in waarde overeenkomen, bewaar het paar en ga opnieuw.
- Als er geen match is, draai beide terug gedekt en je beurt eindigt.

Memory is een kaartmatchspel dat geheugen en concentratie test. Alle kaarten worden gedekt neergelegd en spelers draaien om beurten twee kaarten tegelijk om, op zoek naar overeenkomstige paren. Het is eenvoudig genoeg voor jonge kinderen maar uitdagend genoeg om volwassenen bezig te houden.

Doel

Verzamel de meeste paren door de posities van gedekte kaarten te onthouden en met succes twee kaarten van dezelfde waarde om te draaien op jouw beurt.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Standaard kaartspel van 52 kaarten (of een subset voor kortere spellen).
3. **Opstelling:** Schud het dek en leg alle kaarten gedekt in een rasterpatroon op een vlak oppervlak neer. Kaarten mogen niet overlappen.

Spelverloop

1. **Kaarten omdraaien:** Draai op jouw beurt twee willekeurige kaarten open zodat alle spelers ze kunnen zien.
2. **Matchen:** Als de twee kaarten dezelfde waarde hebben (bijv. twee 7en of twee Heren), bewaar je het paar en heb je nog een beurt.
3. **Geen match:** Als de kaarten niet overeenkomen, draai ze dan terug gedekt op dezelfde positie. Je beurt eindigt en het spel gaat naar links.
4. **Onthouden:** Let goed op elke kaart die door alle spelers wordt omgedraaid, niet alleen op jouw eigen beurt.

Winnen

Wanneer alle paren zijn verzameld, wint de speler met de meeste paren. Bij gelijkstand delen die spelers de overwinning.

Tips en strategieën

- Maak een mentale kaart van het raster en associeer kaartposities met herkenningspunten.
- Let evenveel op de beurten van andere spelers als op je eigen beurt.
- In vroege rondes is onthouden prioriteit boven matchen; het eindspel wordt gewonnen door geheugen.

Tips & strategie

Ontwikkel een systematische aanpak voor het scannen van het raster. Sommige spelers vinden het handig kaarten mentaal per regio te groeperen of posities stil te herhalen als ze onthuld worden.

Vroeg in het spel is informatie schaars, dus vermijd willekeurig gokken. Elke onthuld kaart is waardevolle informatie; sla die zorgvuldig op voor latere rondes.