

# Cinch

4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

## Neem puntkaarten in, met name de twee Pedros.

### OPZET

- 4 spelers in koppels.
- Deel 9 kaarten per speler, trek daarna bij tot 6 nadat troef is benoemd.
- Bied 1-14 voor het recht om troef te benoemen.

### SCORE

- Rechter Pedro = 5, Linker Pedro = 5, plus 4 andere puntkaarten.
- Bod missen: verlies het biedbedrag.

*Tip: Leid vroeg troeven om de waardevolle Pedro-kaarten los te maken.*

### AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk.
- Hoogste troef wint de slag.
- Neem Pedros en andere puntkaarten in.

Cinch (ook bekend als Double Pedro) is een Amerikaans slagenspel waarbij spelers bieden voor het recht om troef te benoemen en strijden om waardevolle Pedro-kaarten te innen die elk 5 punten waard zijn.

## Doel

Win slagen met puntkaarten, met name de twee Pedros (de 5 van troef en de 5 van dezelfde kleur), om als eerste de doelstand te bereiken.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 9 kaarten aan elke speler in groepen van 3.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** Spelers bieden 1-14 punten. De hoogste bieder benoemt de troefkleur.
2. **Stap 2:** Alle spelers leggen niet-troefkaarten weg en trekken vervangingen uit het trekstapel om hun hand aan te vullen tot 6 kaarten.
3. **Stap 3:** De bieder leidt de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is.
4. **Stap 4:** De hoogste troef wint elke slag. De troef 5 (Rechter Pedro) en de gelijkkleurige 5 (Linker Pedro) zijn elk 5 punten waard.

## Scoren

- Troefaa = 1, troefboer = 1, troef tien = 1, spelpunt = 1, Rechter Pedro = 5, Linker Pedro = 5. Totaal 14 punten.
- Als het biedende team hun bod niet haalt, verliezen ze dat aantal punten.

## Varianten

- **Auction Cinch:** Uitgebreider bieden met meerdere rondes.
- **Pedro Sancho:** Voegt de troef 9 toe als extra bonuskaart.

## Tips en strategieën

- Bied op basis van je troefaantal en Pedro-bezit.
- Leid vroeg troeven om de Pedros los te maken.
- Bescherm je Pedros door ze te spelen wanneer jouw team de slag controleert.

## Tips & strategie

De twee Pedros zijn 10 van de 14 beschikbare punten waard. Bouw je strategie op rond het innen of beschermen ervan.

Troefcontrole is alles. Het team dat beide Pedros wegspeelt en inneemt wint vrijwel altijd de hand.