

Chkobba

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Scor de meeste punten door kaarten te veroveren en de tafel leeg te vegen.

OPZET

- Verwijder de achten, negens en tienen uit het dek.
- Deel 3 kaarten aan elke speler uit.
- Leg 4 kaarten open op de tafel.

SCORE

- Punten voor de meeste kaarten, de meeste ruiten, de ruiten zeven en elke sweep.
- Wie als eerste de doelscore bereikt, wint.

Tip: Houd de ruiten zeven in de gaten en vermijd lage tafeltotalen voor je tegenstander.

AAN DE BEURT

- Speel één kaart uit je hand.
- Verover een passende kaart of een groep kaarten waarvan de som gelijk is aan jouw kaartwaarde.
- Als je de tafel leegmaakt, markeer dan een chkobba.

Chkobba is een populair Tunesisch vangstkaartspel dat nauw verwant is aan het Italiaanse spel Scopa. Spelers veroveren kaarten van de tafel door waarden te matchen, met bonuspunten voor het schoonvegen van de tafel.

Doel

Scor de meeste punten door kaarten van de tafel te veroveren, vooral ruiten, de ruiten zeven, en door sweeps uit te voeren (chkobba).

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers, doorgaans gespeeld met 2 of in koppels van 2 tegen 2.
2. **Dek:** Een dek van 40 kaarten (standaard dek zonder achten, negens en tienen). Beeldkaarten hebben de waarden B=8, V=9, H=10.
3. **Uitdelen:** Deel 3 kaarten aan elke speler uit en leg 4 kaarten open op de tafel.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel op jouw beurt één kaart uit je hand naar de tafel.
2. **Stap 2:** Als jouw kaart overeenkomt met de waarde van een enkele tafelkaart, verover je beide kaarten en voeg je ze toe aan je scorestapel.
3. **Stap 3:** Als jouw kaart overeenkomt met de som van meerdere tafelkaarten, mag je al die kaarten samen met jouw gespeelde kaart veroveren.
4. **Stap 4:** Als je alle kaarten van de tafel verovert (een sweep, of chkobba), leg je de veroverende kaart open in je stapel als teken voor het bonuspunt. Als veroveren niet mogelijk is, blijft jouw kaart op de tafel liggen.

Scoren

- 1 punt voor de meeste veroverde kaarten overall.
- 1 punt voor de meeste ruiten.
- 1 punt voor het veroveren van de ruiten zeven (de bermila).
- 1 punt voor elke chkobba (sweep van de tafel).
- Spellen worden doorgaans gespeeld tot 11 of 21 punten.

Varianten

- **Koppel-Chkobba:** Met 4 spelers speel je in teams van 2 die tegenover elkaar zitten en veroverde kaarten samenvoegen.
- **Chkobba Royale:** Sommige versies kennen extra punten toe voor het veroveren van alle vier de zevens of alle vier de zessen.

Tips en strategieën

- Probeer bij te houden welke hoogwaardige kaarten al gespeeld zijn, met name de ruiten zeven.
- Vermijd het achterlaten van een tafeltotaal van 10 of minder, want dan kan je tegenstander met één kaart sweepen.
- Bewaar kaarten die overeenkomen met veelvoorkomende tafeltotaal om je verovermogelijkheden te maximaliseren.

Tips & strategie

Richt je op het veroveren van ruiten en de ruiten zeven voor betrouwbare punten. Let goed op het tafeltotaal om je tegenstander geen gemakkelijke sweep te gunnen.

Ervaren spelers onthouden welke kaarten al veroverd zijn om de resterende mogelijkheden te berekenen. Het tafeltotaal zo beheren dat tegenstanders niet kunnen sweepen is een belangrijke defensieve tactiek.