

Chinese Ten

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Verover de meeste kaarten, vooral rode kaarten, door paren te vormen die optellen tot 10.

OPZET

- Deel 4 kaarten aan elke speler uit.
- Leg 4 kaarten open op de tafel.
- Deel opnieuw 4 kaarten uit wanneer handen leeg zijn.

SCORE

- 30 punten voor rode kaartenmeerderheid.
- 3 punten per aas, 2 punten per tien, B, V of H.

Tip: Geef prioriteit aan het veroveren van rode kaarten voor de enorme 30-punten meerderheidsbonus.

AAN DE BEURT

- Speel één kaart uit je hand.
- Verover een tafelkaart als de twee optellen tot 10, of match beeldkaarten op waarde.
- Laat je kaart liggen als veroveren niet mogelijk is.

Chinese Ten is een vangstkaartspel uit China waarbij spelers tafelkaarten veroveren door ze te koppelen met kaarten die samen optellen tot 10. Het is eenvoudig te leren en populair onder families en casual spelers.

Doel

Verover de meeste kaarten door kaarten te spelen die samen met tafelkaarten optellen tot 10. Beeldkaarten en tien en worden veroverd door hun eigen soort te matchen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Een standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 4 kaarten aan elke speler uit en leg 4 kaarten open op de tafel. Blijf 4 kaarten tegelijk uitdelen wanneer handen op zijn.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel op jouw beurt één kaart uit je hand.
2. **Stap 2:** Als jouw kaart en een tafelkaart precies optellen tot 10 (bijvoorbeeld een 3 verovert een 7), neem je beide kaarten.
3. **Stap 3:** Tienen veroveren tien en, boeren veroveren boeren, vrouwen veroveren vrouwen en heren veroveren heren door te matchen.
4. **Stap 4:** Als veroveren niet mogelijk is, laat je jouw kaart open op de tafel liggen. Nadat alle handen gespeeld zijn, deel je 4 kaarten extra per speler uit totdat het dek op is.

Scoren

- 30 punten voor de speler die de meeste rode kaarten verovert (harten en ruiten).
- 3 punten voor elke veroverde aas.
- 2 punten voor elke veroverde tien, boer, vrouw of heer.
- Spellen worden doorgaans over meerdere rondes gespeeld met een cumulatieve doelscore.

Varianten

- **Chinese Ten met troef:** Wijs elke ronde een troefkleur aan; troefkaarten zijn dubbele punten waard.
- **Vereenvoudigd Chinese Ten:** Tel alleen het aantal veroverde kaarten, waarbij de meeste kaarten wint, wat het makkelijker maakt voor beginners.

Tips en strategieën

- Geef prioriteit aan het veroveren van rode kaarten, want de 30-punten meerderheidsbonus is het grootste scoreelement.
- Houd kaarten vast die goed paren met waarschijnlijke tafelkaarten in plaats van ze vroeg neer te leggen.
- Vergeet niet dat azen elk 3 punten waard zijn, waardoor ze prioritaire veroveringen zijn.

Tips & strategie

Richt je op rode kaarten voor de grote 30-punten meerderheidsbonus. Azen zijn elk 3 punten waard, dus verover ze wanneer je kunt.

Omdat de rode kaartenmeerderheidsbonus de scoring domineert, richten ervaren spelers zich bijna uitsluitend op het vroeg veroveren van harten en ruiten. Ook het beheren van welke kaarten je neerlegt is belangrijk om tegenstanders niet te voeden.