

# Liegen

3-10 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Wees de eerste die al je kaarten kwijtraakt door ze gedekt te spelen, indien nodig bluffend.

## OPZET

- Deel het gehele dek zo gelijkmatig mogelijk uit.
- Sommige spelers kunnen één extra kaart hebben.

## SCORE

- Als de uitdager gelijk heeft, neemt de bluffer de stapel.
- Als de uitdager ongelijk heeft, neemt de uitdager de stapel.
- De eerste speler die de hand leeg speelt, wint.

*Tip: Meng waarheid en leugens onvoorspelbaar zodat tegenstanders je patroon niet kunnen lezen.*

## AAN DE BEURT

- Leg één of meer kaarten gedekt neer en kondig hun waarde aan.
- Waarden volgen een volgorde: Azen, 2en, 3en, enzovoort.
- Je mag bluffen over wat je gespeeld hebt.
- Elke speler kan 'Liegen!' roepen om aan te vechten; kaarten worden onthuld.

Liegen is een bluffkaartspel waarbij spelers om beurten kaarten gedekt neerleggen en hun waarde aankondigen. De draai is dat spelers kunnen liegen over wat ze spelen. Andere spelers kunnen de bewering aanvechten, en degene die betrapt wordt, de leugenaar of de valse aanklager, moet de hele stapel oppakken.

## Doel

Wees de eerste speler die al je kaarten kwijtraakt door ze naar de centrale stapel te spelen, indien nodig met bluffen om kaarten te blijven kwijtraken.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 10 spelers.
2. **Dek:** Standaard kaartspel van 52 kaarten. Gebruik twee dekken voor 6+ spelers.
3. **Uitdelen:** Deel het gehele dek zo gelijkmatig mogelijk uit. Sommige spelers kunnen één extra kaart hebben.

## Spelverloop

1. **Kaarten spelen:** Leg op jouw beurt één of meer kaarten gedekt op de centrale stapel en kondig hun waarde aan. De vereiste waarde volgt een volgorde (Azen, dan 2en, dan 3en, enz.).
2. **Bluffen:** Je mag elke kaart spelen ongeacht wat je aankondigt. Als je de vereiste waarde niet hebt, moet je bluffen.
3. **Aanvechten:** Nadat een speler zijn bewering heeft gedaan, kan elke andere speler 'Liegen!' (of 'Ik geloof je niet!') roepen. De gespeelde kaarten worden onthuld.
4. **Als de uitdager gelijk heeft:** De bluffer pakt de hele centrale stapel op.
5. **Als de uitdager ongelijk heeft:** De uitdager pakt de hele centrale stapel op.
6. **Geen uitdaging:** Als niemand aanvecht, gaat het spel door naar de volgende speler met de volgende waarde in de volgorde.

## Winnen

De eerste speler die met succes de hand leeg speelt, wint. Merk op dat je laatste zet nog steeds aangevochten kan worden, dus je moet mogelijk je weg naar de overwinning bluffen.

## Tips en strategieën

---

- Meng waarheid en leugens onvoorspelbaar om tegenstanders aan het gissen te houden.
- Vecht spelers aan die veel kaarten tegelijk neerleggen; hoe meer kaarten er gespeeld worden, hoe groter de kans op een bluff.
- Houd mentaal bij welke waarden al legitiem gespeeld zijn.

## Tips & strategie

---

Bouw vroeg een reputatie van eerlijkheid op, gebruik dat vertrouwen dan om een kritische bluff te landen. Houd bij welke waarden uitgeput zijn om onmogelijke beweringen te herkennen.

De optimale bluffrequentie hangt af van je tegenstanders. Tegen voorzichtige spelers bluff je vaak. Tegen agressieve uitdagers speel je eerlijker en laat je hen zichzelf de das omdoen.