

Casino War

2-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Heb een hogere kaart dan de deler om je inzet te winnen.

OPZET

- 1-7 spelers tegen de deler.
- Gebruikt zes standaard dekken van 52 kaarten samengeschied.
- Plaats één inzet voor het uitdelen.

SCORE

- Kaarten worden gerangschikt van 2 tot Aas; kleur doet er niet toe.
- Winst betaalt 1:1; oorlogswinst betaalt 1:1 op de verhoging, oorspronkelijke inzet wordt teruggestort.

Tip: Ga altijd ten oorlog bij gelijkspel — geef nooit op, want dat geeft het huis een groter voordeel.

AAN DE BEURT

- Speler en deler ontvangen elk één open kaart.
- Hogere kaart wint gelijke inzet.
- Bij gelijkspel: ga ten oorlog (verdubbel inzet) of geef op (verlies de helft).

Casino War is het eenvoudigste casinokaartspel, gebaseerd op het kinderspel Oorlog. De speler en de deler ontvangen elk één kaart, en de hoogste kaart wint. Bij gelijkspel kunnen spelers ten oorlog gaan door hun inzet te verdubbelen en een tweede set kaarten te vergelijken. De eenvoud maakt het een populaire keuze voor recreatieve casinobezoekers.

Doel

Versla de deler door een hogere kaart te hebben. Bij gelijkspel kies je om ten oorlog te gaan of de helft van je inzet op te geven.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 tot 7 spelers tegen de deler.
2. **Dek:** Zes standaard dekken van 52 kaarten samengeschied (312 kaarten in totaal).
3. **Inzet:** Elke speler plaatst één inzet voordat de kaarten worden uitgedeeld.

Spelverloop

1. **Uitdelen:** De deler deelt aan elke speler en aan zichzelf één kaart met de beeldzijde omhoog.
2. **Vergelijking:** Als de kaart van de speler hoger is, wint hij gelijke inzet. Als de kaart van de deler hoger is, verliest de speler zijn inzet.
3. **Gelijkspel (Oorlog):** Als de kaarten gelijk van waarde zijn, kan de speler ten oorlog gaan of opgeven. Opgeven kost de helft van de oorspronkelijke inzet.
4. **Ten oorlog gaan:** De speler plaatst een extra inzet gelijk aan de oorspronkelijke. De deler verbrandt drie kaarten en deelt vervolgens één kaart aan de speler en één aan zichzelf. Als de kaart van de speler hoger of gelijk is, wint hij gelijke inzet op de verhoging (de oorspronkelijke inzet wordt teruggestort). Als de kaart van de deler hoger is, gaan beide inzetten verloren.

Scoren

- **Kaartrangschikking:** Kaarten worden gerangschikt van 2 (laagste) tot Aas (hoogste). Kleur doet er niet toe.
- **Reguliere winst:** Betaalt 1:1 op de inzet van de speler.
- **Oorlogswinst:** De verhoging betaalt 1:1 en de oorspronkelijke inzet wordt teruggestort.
- **Gelijkspel bonusinzet:** Een optionele zijinzet die 10:1 betaalt als de eerste twee kaarten gelijk zijn.

Varianten

- **Gelijkspelbonus:** Sommige casino's betalen een bonus als de speler de oorlog wint met een kaart van dezelfde waarde als het oorspronkelijke gelijkspel, tot 3:1 op de verhoging.
- **Enkel dek:** Sommige versies gebruiken minder dekken, wat de kansen licht beïnvloedt.

Tips en strategieën

- Ga altijd ten oorlog bij gelijkspel — opgeven geeft het huis een groter voordeel dan ten oorlog gaan.
- De gelijkspel-zijnzet heeft een zeer hoog huisvoordeel (meer dan 18%) en moet over het algemeen worden vermeden.
- Casino War heeft een relatief laag huisvoordeel van circa 2,9% wanneer je altijd ten oorlog gaat, waardoor het een redelijk recreatief spel is.

Tips & strategie

De enige echte beslissing is of je ten oorlog gaat of opgeeft bij gelijkspel. Kies altijd voor oorlog — opgeven vergroot het huisvoordeel aanzienlijk.

Er is vrijwel geen strategie betrokken, afgezien van altijd ten oorlog gaan bij gelijkspel. Het spel is bijna volledig op toeval gebaseerd, wat deel uitmaakt van de aantrekkingskracht voor recreatieve spelers.