

Tapijt Patience

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Bouw vier funderingen oplopend per kleur van Aas tot Heer.

OPZET

- 1 speler met een standaard dek van 52 kaarten.
- Leg 4 Azen als funderingen.
- Deel 20 kaarten open uit in een 4x5-tapijt. Rest is de stapel.

SCORE

- Win door alle vier funderingen tot Heer te voltooien.
- Ruwweg 1 op 4 uitdelingen zijn te winnen.

Tip: Als meerdere zetten mogelijk zijn, geef prioriteit aan de zet die ruimte vrijmaakt voor verse stapelkaarten.

AAN DE BEURT

- Speel elke tapijtrkaart naar de bijpassende fundering (volgende rang, zelfde kleur).
- Vul lege tapijtposities direct vanuit de stapel.

Tapijt is een eenvoudig en ontspannend patience-spel waarbij 20 kaarten open worden neergelegd in een raster van 4 bij 5 (het tapijt). Azen worden als funderingen geplaatst, en de speler bouwt die per kleur op tot Heren. Kaarten van het tapijt worden naar funderingen gespeeld, en lege tapijtposities worden vanuit de stapel gevuld. Ondanks zijn eenvoud heeft het spel een bevredigend ritme en een redelijke winkans.

Doel

Bouw alle vier funderingsstapels oplopend per kleur van Aas tot Heer, met kaarten van het tapijt en de stapel.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 speler (patience).
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Funderingen:** Verwijder de 4 Azen en leg ze in een rij als funderingsbases.
4. **Tapijt:** Deel 20 kaarten open uit in een raster van 4 rijen bij 5 kolommen (het tapijt).
5. **Stapel:** De resterende 28 kaarten vormen de trekstapel.

Spelverloop

1. **Spelen naar funderingen:** Elke kaart op het tapijt die de volgende kaart is die op een fundering nodig is (zelfde kleur, één rang hoger) mag daarheen worden verplaatst.
2. **Lege plekken vullen:** Wanneer een kaart van het tapijt wordt verwijderd, wordt de lege plek direct gevuld met de bovenste kaart van de stapel.
3. **Stapel leeg:** Wanneer de stapel leeg is, blijven lege plekken op het tapijt open.
4. **Geen tableau-opbouw:** Kaarten op het tapijt kunnen niet op elkaar worden gebouwd. Elke kaart is onafhankelijk en kan alleen naar funderingen gaan.

Scoren

1. **Winconditie:** Alle vier funderingen zijn opgebouwd van Aas tot Heer (52 kaarten totaal).
2. **Deelscore:** Tel het aantal kaarten dat op funderingen is geplaatst.
3. **Winkans:** Tapijt heeft een matige winkans, geschat op ongeveer 1 op 4 spellen.

Varianten

- **Tapijt met aflegstapel:** In plaats van Azen van tevoren te verwijderen, deel je alle 52 kaarten uit en laat je Azen naar funderingen gaan zodra ze verschijnen.
- **Groter tapijt:** Gebruik een 5x6-raster voor een tapijt van 30 kaarten, waarbij slechts 18 stapelkaarten overblijven voor een hogere winkans.

Tips en strategieën

- Bekijk het hele tapijt voordat je zetten doet; soms maakt de volgorde waarin je kaarten naar funderingen speelt verschil vanwege wat de stapel in lege plekken deelt.
- Er is beperkte strategie omdat je tapijtkarten niet kunt herschikken, maar geef prioriteit aan kaarten die ruimte vrijmaken voor verse stapelkaarten.
- Houd mentaal bij welke kaarten nog in de stapel zitten om te anticiperen op wat de lege plekken vult.

Tips & strategie

Omdat je het tapijt niet kunt herrangschikken, is je enige beslissing welke kaart je het eerst speelt als er meerdere opties zijn. Kies de kaart die waarschijnlijk een nuttige keten van stapelvullingen veroorzaakt. Het spel is grotendeels op geluk gebaseerd maar prettig.

Tapijt is bijna volledig geluksgebaseerd. De enige marginale strategische keuze is de volgorde waarin je beschikbare kaarten naar funderingen verplaatst als er meerdere zetten mogelijk zijn.