

Carioca

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Voltooi het contract van elke ronde en minimaliseer strafpunten.

OPZET

- 2-4 spelers elk individueel spelend.
- Gebruik twee dekken plus jokers.
- Deel 12 kaarten per speler, draai één kaart om om de aflegstapel te starten.

SCORE

- Resterende kaarten tellen als strafpunten.
- Laagste totale strafpunten na alle rondes wint.

Tip: Voltooi je contract zo snel mogelijk om kaarten te beginnen kwijt te raken.

AAN DE BEURT

- Trek van de stapel of pak de bovenste aflegkaart.
- Leg je contractcombinaties neer wanneer compleet.
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.

Carioca is een populair Latijns-Amerikaans rommispel met progressieve contracten die elke ronde veranderen. Spelers moeten specifieke combinatievereisten voltooien voordat ze kaarten mogen neerleggen, waardoor elke ronde een unieke uitdaging is.

Doel

Voltooi het vereiste contract voor elke ronde door de gespecificeerde combinatie van sets en reeksen te vormen. De speler met de laagste totale strafpunten na alle rondes wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers, elk individueel spelend.
2. **Dek:** Twee standaard dekken van 52 kaarten plus jokers (108 kaarten totaal). Jokers en tweeën dienen als jokerkaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 12 kaarten. De resterende kaarten vormen de stapel met één kaart open gedraaid om de aflegstapel te starten.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Trek één kaart van de stapel of pak de bovenste kaart van de aflegstapel.
2. **Stap 2:** Zodra je de vereiste contractcombinaties in hand hebt, leg je ze allemaal tegelijk op tafel.
3. **Stap 3:** Na het neerleggen van je contract mag je kaarten toevoegen aan combinaties op tafel (die van jou of van tegenstanders).
4. **Stap 4:** Leg één kaart af om je beurt te beëindigen. De ronde eindigt wanneer een speler zijn hand leegt.

Scoren

- Kaarten die aan het einde van een ronde in de hand achterblijven tellen als strafpunten. Nummerkaarten zijn hun nominale waarde, plaatkaarten zijn 10, Azen zijn 15 en jokers zijn 50.
- De speler met de minste totale strafpunten na alle rondes is de winnaar.

Varianten

- **Chileense Carioca:** Bestaat uit 7 rondes met specifieke contracten variërend van twee trio's tot een volledige reeks van 12 kaarten.
- **Snelle Carioca:** Vermindert het aantal rondes naar 4, waarbij alleen de meest uitdagende contracten worden gebruikt voor een sneller spel.

Tips en strategieën

- Focus op het snel voltooien van je contract, zelfs als dat jokerkaarten vereist, om extra kaarten kwijt te raken.
- Houd kaarten vast die passen bij latere rondcontracts terwijl je aan het huidige werkt.
- Let goed op de afgooien van tegenstanders om te vermijden dat je ze de kaarten geeft die ze nodig hebben.

Tips & strategie

Contracten vroeg voltooien laat je kaarten kwijtraken om straffen te verminderen. Plan altijd één ronde vooruit door veelzijdige kaarten te bewaren die werken in toekomstige contracten.

Jokerkaarten zijn waardevol voor het voltooien van moeilijke contracten, maar ze dragen hoge strafpunten als je ermee vastzit. Gebruik ze vroeg en strategisch.