

Canfield Patience

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

Bouw vier stichtingsstapels per kleur oplopend vanaf een beginkaart, zo nodig van Heer naar Aas doorlopend.

OPZET

- Deel 13 kaarten met de beeldzijde naar beneden als reserve; draai de bovenste kaart om.
- Deel 1 kaart uit als start van de eerste stichting; alle stichtingen beginnen bij dit getal.
- Deel 4 kaarten met de beeldzijde naar boven als tableau.

SCORE

- Win door alle vier de stichtingsstapels te voltooien.
- Lege tableauplekken worden automatisch aangevuld vanuit de reserve, daarna vanuit de stock.

Tip: Geef altijd prioriteit aan het leegspelen van de reservestapel; elke gespeelde reservekaart is een stap dichterbij de overwinning.

AAN DE BEURT

- Bouw stichtingen per kleur oplopend, zo nodig van Heer naar Aas doorlopend.
- Bouw tableaukolommen aflopend in afwisselende kleuren; verplaats groepen vrij.
- Speel de bovenste reservekaart zodra dat mogelijk is.
- Trek 3 kaarten van de stock; speel de bovenste.

Canfield is een snelle patience die oorspronkelijk als gokspel bedoeld was in een 19e-eeuws casino. Spelers bouwen stichtingsstapels vanaf een beginkaart terwijl ze een reservestapel en een klein tableau beheren.

Doel

Bouw vier stichtingsstapels op, elk beginnend bij de aangewezen beginkaart, zo nodig van Heer naar Aas doorlopend, per kleur oplopend.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 speler.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Reserve:** Deel 13 kaarten met de beeldzijde naar beneden uit; de bovenste kaart wordt omgedraaid. Dit is de reservestapel.
4. **Stichting:** Deel 1 kaart met de beeldzijde naar boven uit als start van de eerste stichting. Alle stichtingen moeten bij dit getal beginnen.
5. **Tableau:** Deel 4 kaarten met de beeldzijde naar boven in een rij.
6. **Stock:** De resterende kaarten worden per 3 getrokken.

Spelverloop

1. **Stichtingen opbouwen:** Bouw per kleur oplopend vanaf de beginkaart, zo nodig van Heer naar Aas doorlopend.
2. **Tableau opbouwen:** Bouw aflopend in afwisselende kleuren. Verplaats groepen aaneengesloten kaarten.
3. **Reserve:** Speel de bovenste reservekaart zodra dat mogelijk is. De reserve kan niet aangevuld worden.
4. **Stock:** Trek 3 kaarten tegelijk; de bovenste mag gespeeld worden.
5. **Lege tableauplekken:** Worden automatisch aangevuld vanuit de reserve (of stock als de reserve leeg is).

Tips en strategieën

- De reserve leegspelen is de sleutel tot winnen — geef prioriteit aan reservekaarten.
- Het doorloopsysteem (Heer → Aas → 2) vraagt wat gewenning, maar opent meer mogelijkheden.
- Houd bij welke getallen je voor de stichtingen nodig hebt, zodat je het tableau daarop kunt afstemmen.

Tips & strategie

De reservestapel is zowel je grootste obstakel als je sleutel tot de overwinning. Elke reservekaart die je speelt, brengt je dichterbij winst.

Tableaubeheer is minder belangrijk dan het leegspelen van de reserve. Vraag je bij elke zet af of die direct of indirect helpt om de reserve te legen.