

# Canasta

2-6 spelers

108 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

## Scor punten door combinaties en canasta's (7 kaarten van dezelfde waarde) te vormen.

### OPZET

- Gebruik twee standaard dekken van 52 kaarten plus 4 jokers (108 kaarten totaal).
- Deel 11 kaarten aan elke speler uit.
- Leg resterende kaarten met de beeldzijde naar beneden; draai bovenste kaart om voor aflegstapel.

### SCORE

- Echte Canasta (geen jokers): 500 bonuspunten.
- Gemengde Canasta (met jokers): 300 bonuspunten.
- Uitgangsbonus: 100 punten (200 voor verborgen uitgaan).
- Eerste team op 5.000 punten wint.

*Tip: Bevries de aflegstapel met een joker om te voorkomen dat tegenstanders die oppakken.*

### AAN DE BEURT

- Trek één kaart van de trekstapel of pak de hele aflegstapel op.
- Leg combinaties neer (3 of meer kaarten van dezelfde waarde) of voeg toe aan bestaande combinaties.
- Leg aan het einde van je beurt één kaart af.
- Ga uit door al je kaarten in combinaties te spelen.

Canasta is een boeiend kaartspel waarbij het gaat om het vormen van combinaties en ze strategisch neer te leggen om punten te scoren.

## Doel

Het hoofddoel van Canasta is punten scoren door combinaties te vormen, in het bijzonder Canasta's (combinaties van zeven kaarten van dezelfde waarde), en uiteindelijk uit te gaan door al je kaarten te spelen.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** Canasta wordt doorgaans gespeeld met vier spelers in twee koppels. Spelers zitten tegenover hun partners.
2. **Dek:** Gebruik twee standaard dekken van 52 kaarten door elkaar geschud. Voeg jokers toe als jokers (twee jokers per dek).
3. **Uitdelen:** Deel 11 kaarten aan elke speler uit. De speler met de laagste kaart wordt deler.

## Basisregels

---

- 1. Begin van het spel:** De speler rechts van de deler snijdt het dek en de deler legt de bovenste kaart open. Als deze kaart een Rode Drie of een Joker is, wordt er opnieuw gesneden. De deler deelt 11 kaarten aan elke speler uit.
- 2. Combinaties vormen:** Een combinatie is een set van drie of meer kaarten van dezelfde waarde. Je kunt ook een combinatie uitbreiden door kaarten toe te voegen aan bestaande combinaties op tafel. Jokers en 2's spelen speciale rollen. Een Canasta is een combinatie van zeven kaarten van dezelfde waarde.
- 3. Trekken en afleggen:** Trek op je beurt één kaart van de trekstapel of pak de hele aflegstapel op (als je de bovenste kaart kunt combineren). Leg aan het einde van je beurt één kaart af.
- 4. Uitgaan:** Een speler kan uitgaan door al zijn kaarten in combinaties te spelen of toe te voegen aan bestaande combinaties. Uitgaan levert je team bonuspunten op.
- 5. Rode Drieën:** Rode Drieën zijn speciale kaarten die bonuspunten opleveren. Als je Rode Drieën in je hand hebt, leg ze dan met de beeldzijde omhoog op tafel.
- 6. De aflegstapel bevroren:** De aflegstapel kan bevroren worden als die een joker (of 2) bevat. Om een bevroren aflegstapel op te pakken, moet je twee echte (niet-joker) kaarten van dezelfde waarde als de bovenste kaart van de stapel hebben om die mee te combineren.
- 7. Einde van een ronde:** Een ronde eindigt wanneer een speler uitgaat of wanneer de trekstapel leeg is. Teams scoren punten op basis van hun combinaties, Canasta's, Rode Drieën en bonussen.

## Scoren

---

- 1. Combinatiepunten - Echte kaarten:** 3 t/m 7: 5 punten elk, 8 t/m heer: 10 punten elk, Aas: 20 punten elk.
- 2. Combinatiepunten - Jokers:** Joker: 50 punten elk, 2: 20 punten elk.
- 3. Echte Canasta:** Een echte Canasta (zeven kaarten van dezelfde waarde zonder jokers) levert een bonus van **500 punten** op.
- 4. Gemengde Canasta:** Een gemengde Canasta (zeven kaarten inclusief jokers) levert een bonus van **300 punten** op.
- 5. Rode Drie-bonus:** 100 punten per neergelegde Rode Drie. 100 strafpunten per Rode Drie die nog in de hand zit.
- 6. Uitgangsbonus:** 100 punten voor normaal uitgaan, 200 punten voor verborgen uitgaan (uitgaan zonder eerder te hebben neergelegd).
- 7. Strafpunten voor niet-neergelegde kaarten:** 3 t/m 7: 5 punten elk, 8 t/m heer: 10 punten elk, Azen en 2's: 20 punten elk, Jokers: 50 punten elk.

## Winnen

---

- Het spel bestaat doorgaans uit meerdere rondes.
- Het team dat als eerste **5.000 punten** bereikt, wint het spel.

## Aanvullende tips

---

- Communicatie met je partner is essentieel. Plan je combinaties en strategie samen.
- Let op de aflegstapel om de strategieën van je tegenstanders in te schatten.
- Het vormen van Canasta's geeft je team een flinke puntenscore.

## Begrippenlijst

---

- **Combinatie:** Een set kaarten die samen op tafel worden gelegd.
- **Canasta:** Een combinatie van zeven kaarten van dezelfde waarde.
- **Rode Drieën:** Speciale kaarten die bonuspunten opleveren.

## Varianten

---

Er bestaan talloze regionale varianten, elk met eigen regels en scorenuances.

### Tips & strategie

---

Plan je combinaties zorgvuldig en let op de kaarten in de aflegstapel. Wees strategisch bij het vormen van canasta's en het controleren van de aflegstapel.

Canasta vereist strategisch spel, vooral bij het vormen van canasta's en het controleren van de aflegstapel. Let op de strategieën van je tegenstanders en pas je aan.