

# Berekening Patience

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

Bouw vier funderingen met intervallen van 1, 2, 3 en 4, elk eindigend met heer.

## OPZET

- Leg een aas, 2, 3 en 4 als startfunderingen.
- Resterende 48 kaarten vormen de stok. Vier lege aflegstapels.

## SCORE

- Win door alle vier funderingen te voltooien (elk eindigend met heer).

*Tip: Organiseer aflegstapels zodat kaarten van bovenaf komen in de volgorde die je nodig hebt.*

## AAN DE BEURT

- Keer de bovenste stokkaart om.
- Speel hem op de juiste fundering of leg hem op een aflegstapel.
- Speel bovenste kaarten van aflegstapels naar funderingen als ze passen.

Berekening is een uniek patience-spel waarbij de vier funderingsstapels opgebouwd worden met verschillende intervallen: de eerste met stappen van één, de tweede van twee, de derde van drie en de vierde van vier. Alle kaarten slaan over van heer terug naar aas, en kleur doet er niet toe. Het wordt beschouwd als een van de meest vaardighedsafhankelijke patience-spellen, waarbij ervaren spelers de meerderheid van de uitdelingen kunnen winnen.

## Doel

Voltooi alle vier funderingsstapels. Elke fundering bouwt met een ander interval en alle vier moeten eindigen met een heer bovenop.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 1
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten
3. **Opstelling:** Verwijder één aas, één twee, één drie en één vier uit het dek en leg ze als startfunderingen. De resterende 48 kaarten vormen de stok. Leg vier aflegstapels aan (aanvankelijk leeg).

## Spelverloop

1. **Funderingsreeksen:** Aas-fundering: A,2,3,4,5,6,7,8,9,10,B,V,H. Twee-fundering: 2,4,6,8,10,V,A,3,5,7,9,B,H. Drie-fundering: 3,6,9,V,2,5,8,B,A,4,7,10,H. Vier-fundering: 4,8,V,3,7,B,2,6,10,A,5,9,H.
2. **Kaart omdraaien:** Keer de bovenste kaart van de stok om.
3. **Spelen of opslaan:** Leg de omgekeerde kaart op de juiste fundering als het de volgende benodigde kaart is, of leg hem face-up op een van de vier aflegstapels.
4. **Aflegstapels benutten:** De bovenste kaart van elke aflegstapel kan naar een fundering worden gespeeld als die overeenkomt met de volgende benodigde kaart.
5. **Geen herdelen:** Zodra de stok op is, kunnen alleen de bovenste kaarten van de aflegstapels nog worden gespeeld. Er is geen herdeel.

## Scoren

1. **Winnen:** Alle vier funderingsstapels zijn voltooid met heren bovenop (52 kaarten totaal).
2. **Verliezen:** Stok is op en geen bovenste kaart van de aflegstapels kan naar een fundering.
3. **Voortgang:** Tel het totale aantal kaarten op funderingen als maatstaf voor succes.

## Varianten

---

- **Gebroken Intervallen:** Gebruik andere beginkaarten en intervallen voor variatie.
- **Eenvoudige Berekening:** Sta vijf aflegstapels toe in plaats van vier voor meer flexibiliteit.
- **Omgekeerde Berekening:** Bouw funderingen aflopend per interval in plaats van oplopend.

## Tips en strategieën

---

- Memoriseer of raadpleeg de vier funderingsreeksen voor je gaat spelen.
- Gebruik aflegstapels strategisch: probeer één stapel te bewaren voor heren en hoge kaarten.
- Leg kaarten op aflegstapels in omgekeerde volgorde van wanneer je ze voor de funderingen nodig hebt.
- Probeer ten minste één aflegstapel relatief leeg te houden als noodopslag.

## Tips & strategie

---

Memoriseer de vier funderingsreeksen. Gebruik aflegstapels strategisch door kaarten in omgekeerde volgorde van behoefte te leggen. Houd één aflegstapel relatief leeg voor flexibiliteit. Plan vooruit wanneer heren nodig zullen zijn.

De vier aflegstapels zijn je belangrijkste hulpbron. Beschouw ze als gesorteerde wachtrijen waarbij je wilt dat kaarten van bovenaf komen in de volgorde die je nodig hebt. Het plannen van de organisatie van de aflegstapels is de sleutel tot consistent winnen.