

Calabresella

3 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win als solospeler slagen ter waarde van minimaal 18 van de 36 beschikbare punten.

OPZET

- Verwijder 8en, 9en en 10en uit het dek.
- Deel 12 kaarten elk, leg 4 apart als weduwe.
- Bied om solospeler te worden.

SCORE

- 3, 2 en Aas zijn elk 3 punten waard. Koning, Vrouw, Boer elk 1 punt.
- Laatste slag levert een bonuspunt op, totaal 36.

Tip: Gebruik de weduwruil om een kleur leeg te maken, zodat je later in het spel meer vrijheid hebt.

Calabresella is een klassiek Italiaans slagenspel voor drie spelers met een dek van 40 kaarten. Het heeft een uniek biedsysteem waarbij één speler solo speelt tegen de andere twee die tijdelijk samenwerken.

Doel

Het doel is slagen winnen met waardevolle kaarten. De solospeler wil meer dan de helft van de beschikbare kaarppunten verzamelen, terwijl de twee verdedigers dit proberen te voorkomen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten waarbij de 8en, 9en en 10en zijn verwijderd, zodat 40 kaarten overblijven.
3. **Uitdelen:** Deel 12 kaarten aan elke speler en leg de resterende 4 kaarten gesloten als weduwe apart.

AAN DE BEURT

- Solospeler ruit kaarten met de weduwe.
- Open een kaart en alle spelers moeten kleur bekennen.
- De hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag.

Spelverloop

1. **Bieden:** Te beginnen rechts van de deler mag elke speler bieden of passen. De bieder wordt de solospeler (de 'aanroeper') en speelt tegen de andere twee.
2. **Weduwruil:** De solospeler pakt de 4 weduwkaarten op, voegt ze aan zijn hand toe en legt 4 kaarten gesloten af. Eventuele puntkaarten die worden afgelegd, tellen mee voor het totaal van de verdedigers.
3. **Slagenspel:** De speler rechts van de deler opent de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen als dat kan. Er is geen troefkleur. De hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag.
4. **Kaartvolgorde:** Binnen elke kleur is de volgorde van hoog naar laag: 3, 2, Aas, Koning, Vrouw, Boer, 7, 6, 5, 4.

Scoren

- Aas = 3 punten, 3 = 3 punten, 2 = 3 punten, Koning = 1 punt, Vrouw = 1 punt, Boer = 1 punt.
- Er zijn in totaal 35 kaarppunten, plus 1 punt voor het winnen van de laatste slag, totaal 36.
- De solospeler heeft minimaal 18 punten nodig om te winnen. Bij succes betaalt elke verdediger de solospeler. Bij falen betaalt de solospeler elke verdediger.

Varianten

- **Calabresella Aperta:** Na de eerste slag mogen de verdedigers hun hand aan elkaar tonen om hun spel te coördineren.
- **Solo zonder Weduwe:** Een hoger bod waarbij de solospeler de weduwe niet gebruikt en bij succes dubbele inzet verdient.

Tips en strategieën

- Als solospeler gebruik je de weduwruil om je langste kleur te versterken en lege kleuren te creëren voor strategische afspeelmogelijkheden.
- Verdedigers moeten hun sterke kleuren aan elkaar signaleren via hun kaartspel.
- De 3, 2 en Aas zijn even sterk, dus meerdere hoge kaarten in één kleur hebben is zeer waardevol.

Tips & strategie

Maximaliseer als solospeler de weduwruil door zwakke kleuren leeg te maken. Als verdediger coördineer je met je tijdelijke partner om de sterke kleuren van de aanroeper te isoleren.

Het leiden beheersen is cruciaal omdat er geen troeven zijn. Als je tegenstanders kunt dwingen kleur te bekennen in kleuren waar jij de hoogste kaarten hebt, kun je stelselmatig hoogwaardige slagen verzamelen.