

Buraco

4 spelers

108 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Meld sets en reeksen, bouw zeven-kaarts canasta's en maak je hand leeg om de meeste punten te scoren.

OPZET

- 4 spelers in koppels gebruiken twee dekken plus jokers (108 kaarten).
- Deel 11 kaarten elk uit; leg twee potten van 11 kaarten apart.
- Resterende kaarten vormen de trekstapel; één kaart start de aflegstapel.

SCORE

- Schone canasta (geen jokers): 200 punten.
- Vuile canasta (met jokers): 100 punten.
- Uitgaan: 100 bonuspunten.
- Kaartwaarden: Jokers 30, Azen/2-en 20, figuurkaarten 10, getalkaarten 5.

Tip: Stem het moment van potophaling af met je partner om het kaartenvoordeel van jullie team te maximaliseren.

AAN DE BEURT

- Trek van trekstapel of pak de hele aflegstapel op (als je de bovenste kaart kunt melden).
- Leg sets of reeksen van 3+ kaarten neer; breid bestaande meldingen uit.
- Als je hand leeg is, pak dan een reservepot op en speel verder.

Buraco is een rummyspel dat enorm populair is in Brazilië en Italië, gespeeld in koppels. Het heeft een kenmerkend mechanisme waarbij teams een reservestapel kaarten (een pot genaamd) ophalen als een partner zonder kaarten zit, wat een dramatisch tweede-wind-element aan het spel toevoegt.

Doel

Vorm meldingen van sets en reeksen, leg ze op tafel en wees het eerste team dat zijn handen leegmaakt en de meeste punten scoort. Het aanleggen van 'schone' reeksen van zeven of meer kaarten (canasta's) levert grote bonussen op.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels.
2. **Dek:** Twee standaard dekken van 52 kaarten plus vier jokers (108 kaarten totaal).
3. **Delen:** Elke speler ontvangt 11 kaarten. Twee potten van 11 kaarten elk worden apart gelegd, met de kaartbeeldzijde naar beneden.
4. **Trekstapel en aflegstapel:** De resterende kaarten vormen de trekstapel. Eén kaart start de aflegstapel.

Spelverloop

1. **Trekken:** Trek één kaart van de trekstapel, of pak de hele aflegstapel op (alleen als je de bovenste kaart direct kunt melden).
2. **Melden:** Leg sets van drie of meer kaarten van dezelfde rang of reeksen van drie of meer opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur open neer.
3. **Toevoegen aan meldingen:** Je kunt de bestaande meldingen van je team uitbreiden met extra kaarten.
4. **Pot ophalen:** Wanneer een speler zijn hand leegmaakt, pakt hij een van de reservepotten op en speelt verder.
5. **Uitgaan:** Een speler kan pas uitgaan nadat zijn team minimaal één schone canasta heeft gevormd (een reeks van zeven kaarten zonder jokers).

Scoren

- **Schone canasta (geen jokers):** 200 punten bonus.
- **Vuile canasta (met jokers):** 100 punten bonus.
- **Uitgaan:** 100 punten bonus.
- **Kaartwaarden:** Azen en 2-en zijn 20 punten; figuurkaarten zijn 10; getalkaarten zijn 5; jokers zijn 30.

Varianten

- **Italiaanse Burraco:** Heeft licht andere potregels en scoregrenzen.
- **Open Buraco:** Gespeeld zonder koppels, elke speler voor zichzelf.

Tips en strategieën

- Stem met je partner af wanneer je je hand leegmaakt en de pot pakt. Dit correct timen geeft je team een enorm kaartenvoordeel.
- Geef prioriteit aan het vroeg bouwen van minimaal één schone canasta zodat je team de optie heeft om uit te gaan wanneer dat voordelig is.

Tips & strategie

Het potmechanisme is wat Buraco uniek maakt. Plan met je partner om potophaling op het juiste moment te doen voor maximaal voordeel, en houd altijd de benodigde schone canasta in het oog.

Het beheren van de aflegstapel is essentieel. Een grote aflegstapel oppakken kan enorme meldkracht geven, maar wees selectief. Pak hem alleen op als de bovenste kaart past bij je strategie.