

# Bura

2-4 spelers

36 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

## Wees de eerste die 31 of meer punten verzamelt uit veroverde slagkaarten.

### OPZET

- Gebruik een dek van 36 kaarten (6 tot Aas) met 2 tot 4 spelers.
- Deel 3 kaarten uit; de onderste kaart van de stapel bepaalt troef.
- Trek na elke slag aan tot 3 kaarten van de stapel.

### SCORE

- Azen: 11, Tienen: 10, Heren: 4, Vrouwen: 3, Boeren: 2.
- Precies 31 bereiken en Bura declareren wint onmiddellijk met een dubbele overwinning.
- De eerste speler die 31+ punten bereikt, wint de ronde.

*Tip: Speel vroeg agressief met sterke troeven om punten te verzamelen voor tegenstanders hun handen opbouwen.*

### AAN DE BEURT

- Speel 1, 2 of 3 kaarten in een slag (meerdere kaarten moeten dezelfde kleur delen of allemaal troef zijn).
- Geen verplichting om kleur te bekennen; speel welke kaarten je wilt.
- De hoogste kaart van de geleide kleur of de hoogste troef wint.

Bura is een snel en agressief Russisch kaartspel waarbij spelers strijden om puntenkaarten via slagen te veroveren. Bekend om zijn snelle tempo en dramatische wendingen, belooft het het drieste spel en snel nadenken boven voorzichtige strategie.

## Doel

Wees de eerste speler die 31 of meer punten verzamelt uit veroverde slagkaarten. Een speler die precies 31 bereikt, kan 'Bura' uitroepen voor een instantwinst.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Dek van 36 kaarten (6 tot en met Aas in elke kleur).
3. **Delen:** Elke speler ontvangt 3 kaarten. Na elke slag trekken spelers aan tot 3 kaarten van de stapel.
4. **Troef:** De onderste kaart van de stapel wordt open gedraaid om de troefkleur aan te geven.

## Spelverloop

1. **Leiden:** De slagwinnaar leidt de volgende slag. De eerste leiding gaat naar de speler links van de deler.
2. **Kaarten spelen:** Spelers mogen één, twee of drie kaarten spelen in een slag, maar alleen als de meerdere kaarten dezelfde kleur delen of allemaal troef zijn.
3. **Volgen:** Er is geen verplichting om kleur te bekennen. Spelers mogen elke kaart of kaarten uit hun hand spelen.
4. **Een slag winnen:** De hoogste losse kaart van de geleide kleur of de hoogste troef wint, tenzij een meerkaartspel een hogere gecombineerde waarde creëert.
5. **Trekken:** Na elke slag trekken alle spelers van de stapel om hun hand aan te vullen tot 3 kaarten.

## Scoren

- **Azen:** 11 punten elk.
- **Tienen:** 10 punten elk.
- **Heren:** 4 punten elk.
- **Vrouwen:** 3 punten elk.
- **Boeren:** 2 punten elk.
- **Bura declareren:** Als je precies 31 punten bereikt en het declareert, win je onmiddellijk met een dubbele overwinning.

## Tips en strategieën

---

- Speel agressief wanneer je sterke troefkaarten hebt, want het spel belooft snelle puntenverzameling.
- Houd de totale punten bij die je hebt veroverd zodat je Bura op het optimale moment kunt declareren.
- Meerkaartsspelen kunnen tegenstanders overweldigen, maar laten ook je hand kwetsbaar voor de volgende slag.

## Tips & strategie

---

Agressiviteit loont bij Bura. Als je vroeg sterke troeven trekt, druk dan je voordeel door voor tegenstanders hun handen van de stapel kunnen opbouwen.

Weten wanneer je meerdere kaarten in één slag speelt versus ze bewaren is de kernvaardigheid. Te veel inzetten op één slag kan je weerloos laten voor de volgende.