

# Briscola Chiamata

5 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

**Team van de aanroeper: win meer dan 60 van de 120 punten.**

## OPZET

- 5 spelers, dek van 40 kaarten.
- Deel 8 kaarten per speler.
- Bied, dan benoemt de aanroeper een kaart voor het geheime partnerschap.

## SCORE

- Team van de aanroeper heeft 61+ punten nodig om te winnen.
- Winnaars scoren, verliezers krijgen niets.

*Tip: Help als geheime partner subtiel mee zonder jezelf te verraden.*

## AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk.
- Hoogste troef of kaart van geleide kleur wint.
- Geheime partner wordt onthuld wanneer de geroepen kaart wordt gespeeld.

*Briscola Chiamata is de vijfspelerversie van Briscola waarbij één speler heimelijk een partner kiest door een specifieke kaart te benoemen, waardoor verborgen allianties ontstaan die tijdens het spel worden onthuld.*

## Doel

De aanroeper en zijn geheime partner proberen meer dan de helft van de kaartpunten te winnen. De andere drie spelers werken samen om hen te stoppen.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 5 spelers.
2. **Dek:** 40 kaarten (standaard dek, waaruit de 8-en, 9-en en 10-en zijn verwijderd).
3. **Uitdelen:** Deel 8 kaarten aan elke speler.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** Spelers bieden door een kaartpuntwaarde te noemen. De hoogste bieder wordt de aanroeper en benoemt een specifieke kaart (bijv. hartenboer). De houder van die kaart is de geheime partner.
2. **Stap 2:** De aanroeper leidt de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is.
3. **Stap 3:** De kleur van de genoemde kaart wordt de troefkleur. De hoogste troef of hoogste kaart van de geleide kleur wint.
4. **Stap 4:** De geheime partner wordt niet onthuld totdat de geroepen kaart wordt gespeeld, wat spanning en speculatie creëert.

## Scoren

- Het dek bevat in totaal 120 punten. Het team van de aanroeper heeft meer dan 60 nodig om te winnen.
- Als het team van de aanroeper wint, scoren zowel de aanroeper als de partner punten. Als ze verliezen, scoren alle drie de tegenstanders.

## Varianten

- **Solo-bod:** De aanroeper kan ervoor kiezen alleen te spelen zonder partner voor dubbele punten.
- **Briscola Chiamata al Due:** De aanroeper benoemt een kaart van rang 2 of hoger voor een riskantere alliantie.

## Tips en strategieën

- Roep een kaart die je zelf niet hebt maar nodig hebt voor slagen.
- Als geheime partner: speel subtiel om jezelf niet te vroeg te verraden.
- Tegenstanders moeten letten op ongewone speelzetten die op een verborgen alliantie wijzen.

## Tips & strategie

---

Noem als aanroeper een kaart die je hand aanvult.  
Balanceer als geheime partner het helpen van je bondgenoot met het bewaren van je dekmantel.

Het speculatie-element is van belang. Het vroegtijdig lezen van de speelzetten van tegenstanders om de geheime partner te identificeren geeft het verdedigende team een groot voordeel.