

Brisca

2-4 spelers

40 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Verzamel de meeste punten door slagen te winnen met waardevolle kaarten.

OPZET

- 2-4 spelers gebruiken een Spaans dek van 40 kaarten.
- Deel 3 kaarten aan elke speler uit.
- Leg één kaart open onder het resterende dek om de troef vast te stellen.

SCORE

- Azen 11, 3-en 10, Heren 4, Ridders 3, Boeren 2 punten.
- Overige kaarten hebben geen puntwaarde.
- Speler of team met de meeste punten wint de ronde.

Tip: Bewaar troeven voor het vangen van hoge-puntenkaarten en gebruik lage kaarten om waardeloze slagen te verliezen.

AAN DE BEURT

- Leid een willekeurige kaart; geen verplichting om kleur te bekennen.
- Hoogste kaart van de geleide kleur wint, tenzij er getroeft is.
- Trek één kaart van het dek na elke slag.

Brisca is een eenvoudig en snel Spaans slagenspel dat nauw verwant is aan het Italiaanse spel Briscola. Het gebruikt een dek van 40 kaarten en heeft een troefkleur, waardoor het toegankelijk is voor beginners maar ook strategische diepgang biedt voor ervaren spelers.

Doel

Verzamel punten door slagen te winnen met waardevolle kaarten. De speler of het team met de meeste punten aan het einde van de ronde wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers (koppels van twee bij 4 spelers).
2. **Dek:** Een Spaans dek van 40 kaarten.
3. **Delen:** Elke speler ontvangt 3 kaarten.
4. **Troef:** Eén kaart wordt open onder het resterende dek geplaatst om de troefkleur vast te stellen.

Spelverloop

1. **Leiden:** De eerste speler leidt een willekeurige kaart naar de slag.
2. **Vrij spelen:** Anders dan bij veel slagenspellen hoeven spelers geen kleur te bekennen. Ze mogen elke kaart uit hun hand spelen.
3. **Slag bepalen:** De hoogste kaart van de geleide kleur wint, tenzij er een troef gespeeld is, in dat geval wint de hoogste troef.
4. **Trekken:** Na elke slag trekken spelers één kaart van het resterende dek om hun hand weer op drie kaarten te brengen.

Scoren

- **Azen:** 11 punten elk.
- **3-en:** 10 punten elk.
- **Heren:** 4 punten elk.
- **Ridders:** 3 punten elk.
- **Boeren:** 2 punten elk.

Varianten

- **Brisca Subastada:** Voegt een veilingfase toe waarbij spelers bieden voor het recht om de troef te kiezen.
- **Brisca met vijf spelers:** Gebruikt een aangepaste deal waarbij één speler elke ronde in rotatie buiten het spel zit.

Tips en strategieën

- Omdat je geen kleur hoeft te bekennen, gebruik je laagwaardige kaarten om ongewenste slagen te verliezen en bewaar je troeven voor het vangen van hoge-puntenkaarten.
- Let op welke puntenkaarten al gespeeld zijn. Weten welke kaartwaarden er nog zijn helpt je te beslissen wanneer je voor slagen strijdt.

Tips & strategie

De vrijheid om elke kaart te spelen is het kenmerkende aspect van Brisca. Gebruik het om laag te spelen bij waardeloze slagen en toe te slaan met troeven als waardevolle kaarten op tafel liggen.

De beperking van drie kaarten dwingt tot voortdurende besluitvorming. Elke gespeelde kaart is een significante inzet, dus weeg de waarde van elke slag af tegen wat er daarna kan komen.