

Brag

2 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win de pot door de hoogst gerangschikte 3-kaartenhand te hebben of anderen te laten passen via bluffen.

OPZET

- 3-6 spelers met een standaard kaartspel van 52 kaarten.
- Elke speler begint met een overeengekomen aantal fiches.
- Deel 3 kaarten gedekt aan elke speler uit.

SCORE

- Prial (drie gelijke) is hoogst; drie 3en verslaat drie Azen.
- Lopende flush > Straat > Flush > Paar > Hoge kaart.
- A-2-3 is de hoogste lopende flush.

Tip: Speel blind vroeg in het spel om druk te zetten tegen halve kosten, en kijk pas als de pot groot is.

AAN DE BEURT

- Inzetten, verhogen of passen in één doorlopende inzetronde.
- Blind spelen (kaarten niet bekijken) laat je inzetten voor de helft van het normale bedrag.
- Checken is niet toegestaan; je moet inzetten om in het spel te blijven.

Brag is een klassiek Brits kaartspel dat bekendstaat om zijn eenvoudige regels en nadruk op bluffen en inzetten. Het wordt doorgaans gespeeld met drie tot zes spelers en een standaard kaartspel van 52 kaarten. Het spel bestaat uit meerdere inzetronden waarbij spelers proberen de hoogst gerangschikte hand te maken of tegenstanders ertoe te brengen te passen via strategisch inzetten en bluffen.

Doel

Het doel van Brag is fiches te winnen van andere spelers door ofwel de hoogst gerangschikte hand te hebben bij de showdown, of tegenstanders door strategisch inzetten en bluffen te laten passen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** Brag kan worden gespeeld met drie tot zes spelers.
2. **Dek:** Gebruik een standaard kaartspel van 52 kaarten zonder jokers.
3. **Fiches:** Elke speler begint met een overeengekomen aantal fiches dat tijdens het spel als inzet gebruikt wordt.
4. **Deler:** Bepaal de eerste deler in onderling overleg of door kaarten te trekken. De deler wisselt na elke hand met de klok mee.

Spelbasics

1. **Uitdelen:** De deler schudt het dek en deelt drie kaarten gedekt aan elke speler uit, te beginnen bij de speler links van de deler, met de klok mee. Spelers mogen hun kaarten bekijken maar moeten ze verborgen houden voor tegenstanders.
2. **Inzetronden:** Na het uitdelen volgt één doorlopende inzetronde. Spelers wisselen geen kaarten in en trekken ook geen nieuwe. De speler links van de deler begint het inzetten, en het inzetten gaat met de klok mee. Spelers kunnen passen (hand weggooiën en ingezette fiches verliezen) of inzetten/verhogen (fiches in de pot leggen, minimaal gelijk aan het huidige inzet). Er is geen checken in Brag: je moet inzetten om in het spel te blijven. **Blind spelen:** Een speler kan ervoor kiezen blind te spelen (zonder zijn kaarten te bekijken); in dat geval hoeft hij slechts de helft van het normale bedrag in te zetten.
3. **Showdown:** Als er na de laatste inzetronde meer dan één speler over is, onthullen die spelers hun handen en wint de speler met de hoogst gerangschikte hand de pot. Als alle spelers op één na passen, wint de overblijvende speler de pot zonder zijn hand te onthullen.
4. **Bluffen:** Bluffen is een kernonderdeel van Brag. Spelers kunnen inzetten of verhogen om tegenstanders te laten geloven dat ze een sterke hand hebben, terwijl dat in werkelijkheid niet zo is. Succesvol bluffen kan ertoe leiden dat tegenstanders sterkere handen passen, waardoor de bluffer de pot wint met een zwakkere hand.

Handrangschikkingen

1. **Prial (Drie gelijke):** Drie kaarten van dezelfde waarde.
Let op: drie 3en is de hoogste prial, beter dan drie Azen.
2. **Lopende flush:** Drie opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur. Let op: A-2-3 is de hoogste lopende flush.
3. **Straat:** Drie opeenvolgende kaarten niet noodzakelijkerwijs van dezelfde kleur.
4. **Flush:** Drie kaarten van dezelfde kleur maar niet in opeenvolgende volgorde.
5. **Paar:** Twee kaarten van dezelfde waarde.
6. **Hoge kaart:** Als geen van de bovenstaande combinaties aanwezig is, wordt de rangschikking van de hand bepaald door de hoogste kaart.

Speciale regels en varianten

1. **Ante:** Sommige varianten van Brag vereisen dat spelers vóór elke hand een kleine ante inleggen.
2. **Jokers:** In sommige versies van Brag kunnen bepaalde kaarten als joker worden aangewezen en elke andere kaart vervangen om een winnende hand te vormen.
3. **Inzetlimieten:** Brag kan worden gespeeld met vaste inzetlimieten of helemaal zonder limieten, afhankelijk van de voorkeur van de spelers.
4. **Blinde inzetten:** In sommige varianten kunnen spelers verplicht worden blinde inzetten te doen voordat ze hun kaarten ontvangen, wat een element van risico en onzekerheid toevoegt.
5. **Gemeenschappelijke kaarten:** Vergelijkbaar met poker kunnen sommige versies van Brag gemeenschappelijke kaarten bevatten die door alle spelers worden gedeeld en gebruikt om de best mogelijke hand te vormen.

Tips voor succes

- Observeer het inzetgedrag en de reacties van tegenstanders om te bepalen wanneer ze aan het bluffen zijn.
- Gebruik strategisch inzetten om het tempo van het spel te controleren en maximale waarde te halen uit sterke handen.
- Wees op de hoogte van de handrangschikkingen en pas je strategie aan op basis van de sterkte van je hand ten opzichte van tegenstanders.

Varianten

- **Vijfkaarten Brag:** Een variant waarbij spelers vijf kaarten in plaats van drie ontvangen, waardoor de complexiteit van handrangschikkingen en strategieën toeneemt.

Tips & strategie

Om te slagen in Brag, observeer het inzetgedrag van tegenstanders, gebruik strategisch inzetten en houd de handrangschikkingen in gedachten. Bluffen is een kernonderdeel, maar gebruik het oordeelkundig voor maximale effectiviteit.

In Brag zijn strategisch inzetten, het lezen van handen en bluffen essentiële vaardigheden. Gebruik observatie en psychologie om inzicht te krijgen in de handen en neigingen van tegenstanders.