

Bohemian Schneider

2 spelers

32 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

Pak meer dan de helft van de 120 beschikbare kaartslagpunten via slagen.

OPZET

- Gebruik een 32-kaartendek (7 tot en met aas) met 2 spelers.
- Deel alle 16 kaarten uit aan elke speler.
- De laatste uitgedeelde kaart bepaalt de troefkleur.

SCORE

- Azen: 11, Tienen: 10, Koningen: 4, Vrouwen: 3, Boeren: 2.
- 120 totale punten per ronde; 61+ wint.
- Alle 120 punten pakken levert een schneider op (dubbele overwinning).

Tip: Leid vroeg met sterke troeven om je tegenstander van zijn troeven te beroven voordat je om waardevolle slagen strijdt.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk; zo niet, troeven; anders een willekeurige kaart.
- De hoogste troef of hoogste kaart van de geleide kleur wint.
- Speel alle 16 slagen totdat beide handen leeg zijn.

Bohemian Schneider is een traditioneel Tsjechisch twee-speler kaartspel waarbij elke speler via slagen de meerderheid van de kaartslagpunten probeert te veroveren. De elegante eenvoud en het compacte formaat maken het een ideaal één-op-één spel voor een standaard dek.

Doel

Pak meer dan de helft van de beschikbare kaartslagpunten via slagenspel. Een speler die alle slagen pakt, behaalt een 'schneider' en verdient daarmee een dubbele beloning voor die ronde.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers.
2. **Dek:** 32-kaartendek (7 tot en met aas in elke kleur).
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 16 kaarten, uitgedeeld in groepen.
4. **Troef:** De kleur van de laatste uitgedeelde kaart wordt troef.

Spelverloop

1. **Leiden:** De niet-deler leidt de eerste slag.
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is. Lukt dat niet, dan moeten ze troeven als ze dat kunnen. Anders mogen ze een willekeurige kaart spelen.
3. **Slagen winnen:** De hoogste troefkaart wint. Zonder troef wint de hoogste kaart van de geleide kleur de slag.
4. **Alle kaarten spelen:** Beide spelers spelen alle 16 kaarten in de 16 slagen van de ronde.

Scoren

- **Azen:** 11 punten elk.
- **Tienen:** 10 punten elk.
- **Koningen:** 4 punten elk.
- **Vrouwen:** 3 punten elk.
- **Boeren:** 2 punten elk.
- **Totaal beschikbare punten:** 120 per ronde.
- **Schneider-bonus:** Alle 120 punten pakken levert een dubbele speloverwinning op.

Tips en strategieën

- Met slechts twee spelers en alle kaarten in het spel is kaarten tellen zowel haalbaar als essentieel.
- Leid vroeg met sterke troeven om je tegenstander van zijn troefkaarten te beroven.
- Houd bij welke waardevolle azen en tieners nog in het spel zijn om je eindspel te plannen.

Tips & strategie

Omdat alle 32 kaarten tussen twee spelers zijn uitgedeeld, kun je de volledige hand van je tegenstander afleiden door bij te houden wat er gespeeld is. Dit maakt geheugen tot het krachtigste wapen.

De openingsslagen geven de toon aan. Vroeg troef domineren dwingt je tegenstander in defensief spel, waardoor jij bepaalt welke slagen de meest waardevolle kaarten bevatten.