

# Boerenbridge

3-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Scoor de meeste punten door het exacte aantal slagen dat je elke ronde wilt correct te voorspellen.

## OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten voor 3-7 spelers.
- De handgrootte verandert elke ronde (1 tot maximum, dan terug naar 1).
- Draai na het uitdelen een kaart om om de troef te bepalen.

## SCORE

- Exact bod: 10 punten plus 2 per gewonnen slag.
- Incorrect bod: 0 punten voor de ronde.
- Sommige groepen voegen negatieve punten toe voor gemiste biedingen.

*Tip: Nul bieden is sterk met zwakke kaarten; de bonus van 10 punten voor een correct bod telt op over veel rondes.*

## AAN DE BEURT

- Bied hoeveel slagen je verwacht te winnen.
- Deler biedt als laatste en kan het totaal niet gelijk maken aan de handgrootte.
- Kleur bekennen als dat mogelijk is; hoogste troef of geleide kleur wint.

Boerenbridge is een populair exactbiedend slagenspel waarbij spelers precies moeten voorspellen hoeveel slagen ze elke ronde zullen winnen. De handgrootte verandert per ronde, wat voor een steeds wisselende uitdaging zorgt.

## Doel

Scoor de meeste punten over meerdere rondes door het exacte aantal slagen dat je wilt correct te voorspellen. Zowel te hoog als te laag bieden leidt tot straffen.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 7 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Het aantal uitgedeelde kaarten verandert elke ronde, doorgaans startend bij 1, oplopend naar een maximum, en dan teruggaand naar 1.
4. **Troef:** Na het uitdelen wordt de volgende kaart omgedraaid om de troefkleur voor die ronde te bepalen.

## Spelverloop

1. **Bieden:** Elke speler biedt hoeveel slagen hij verwacht te winnen. De deler biedt als laatste en mag niet een getal bieden waardoor het totaal gelijk wordt aan de handgrootte.
2. **Slagenspel:** De speler links van de deler opent. Kleur bekennen als dat mogelijk is; de hoogste troef of de hoogste kaart van de geleide kleur wint.
3. **Rondeverloop:** Na elke ronde verandert de handgrootte en wordt een nieuwe troefkleur onthuld.

## Scoren

- **Exact bod:** 10 punten plus 2 punten per gewonnen slag.
- **Incorrect bod:** 0 punten voor de ronde.
- **Bonus:** Sommige groepen kennen negatieve punten toe voor gemiste biedingen, gelijk aan het verschil tussen bod en werkelijk aantal slagen.

## Varianten

- **Vaste rondes:** Speel alleen met een vaste handgrootte (bijv. 7 kaarten) per ronde in plaats van wisselende grootten.
- **Toefloos:** Speel af en toe een ronde zonder troefkleur voor extra moeilijkheid.

## Tips en strategieën

---

- In rondes met een kleine hand (1-2 kaarten) draait de voorspelling grotendeels om het bezitten van hoge troeven.
- In rondes met grotere handen worden zorgvuldig kleurbeheer en tellen essentieel.
- Nul bieden is een sterke optie met zwakke kaarten, want de bonus van 10 punten is aanzienlijk.

## Tips & strategie

---

Pas je strategie aan aan de handgrootte. Kleine handen belonen het bezitten van sterke kaarten, terwijl grote handen nauwkeurig kleurenbeheer en troefbeheer vereisen.

De biedbeperking van de deler zorgt elke ronde voor gegarandeerd conflict. Plan als deler je bod vroeg in je analyse zodat je kunt uitwijken naar een beschikbaar getal als je voorkeursbod geblokkeerd is.