

Black Maria

3-5 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Vermijd het nemen van strafkaarten, met name de schoppenvrouw.

OPZET

- 3-5 spelers, deel alle kaarten gelijkmatig uit.
- Geef 3 kaarten door naar links voor het spelen.
- Speler met de laagste klaver leidt.

SCORE

- Harten = 1 punt per stuk.
- Schoppenvrouw = 13 punten.

Tip: Geef hoge schoppenkaarten door en maak vroeg een kleur leeg om strafvolle slagen te ontwijken.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk.
- Hoogste kaart van de geleide kleur wint.
- Geen troef.

Black Maria is een Brits slagenontwikkingsspel in de stijl van Harten, waarbij spelers proberen slagen te vermijden die strafkaarten bevatten, met name de schoppenvrouw (Black Maria) en alle harten.

Doel

Vermijd het nemen van slagen met strafkaarten. De speler met de minste strafpunten na alle rondes wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3-5 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten (voor 3 spelers: verwijder de klaveren 2).
3. **Uitdelen:** Deel alle kaarten gelijkmatig aan elke speler uit.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Voor het spelen geeft elke speler 3 kaarten door aan de speler links van hem.
2. **Stap 2:** De speler met de klaveren 2 (of de laagste klaver) leidt de eerste slag.
3. **Stap 3:** Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is. De hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag.
4. **Stap 4:** Er is geen troef. Het spel gaat door totdat alle kaarten zijn gespeeld.

Scoren

- Elke hartenkaart levert 1 strafpunt op.
- De schoppenvrouw (Black Maria) levert 13 strafpunten op.
- De schoppenheer levert 10 punten op en de schoppenaas 7 punten in sommige varianten.

Varianten

- **Slippery Anne:** Alleen de schoppenvrouw heeft strafpunten, niet harten.
- **Omnibus Hearts:** Voegt de ruiten boer toe als bonuskaart van +10.

Tips en strategieën

- Geef hoge schoppenkaarten door om te voorkomen dat je met Black Maria blijft zitten.
- Maak een kleur vroeg leeg om slagen met strafkaarten te ontwijken.
- Let op spelers die proberen 'de maan te schieten' door alle strafkaarten te verzamelen.

Tips & strategie

Geef gevaarlijke hoge schoppenkaarten door en creëer kleurleegte waar strafkaarten op de loer liggen. Houd bij welke strafkaarten al gespeeld zijn.

Het doorgeven van kaarten is cruciaal. Het kwijtraken van hoge schoppenkaarten en het creëren van een lege kleur geeft je controle over welke slagen je neemt.