

Bid Whist

4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win minstens het aantal slagen dat jouw team heeft geboden.

OPZET

- 4 spelers in koppels, 54 kaarten.
- Deel 12 per speler, 6 naar het blind.
- Bied 3-7 slagen met uptown, downtown of zonder troef.

SCORE

- Bod halen: +1 per gewonnen slag.
- Bod missen: verlies het biedbedrag.

Tip: Gebruik het blind om een kleur leeg te maken en je troeven te versterken.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk.
- Hoogste troef of hoogste kaart van de geleide kleur wint.
- Winnaar leidt de volgende slag.

Bid Whist is een populair partnerslagenspel in de Afro-Amerikaanse gemeenschap. Spelers bieden voor het recht om troef te benoemen en moeten het aantal slagen winnen dat ze hebben geboden, met de optie om 'uptown' (hoog-naar-laag) of 'downtown' (laag-naar-hoog) te gaan.

Doel

Win minstens het aantal slagen dat jouw partnerschap heeft geboden. Het eerste team dat een doelstand bereikt, wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels.
2. **Dek:** 54 kaarten (standaard 52 plus 2 jokers).
3. **Uitdelen:** Deel 12 kaarten aan elke speler. De resterende 6 kaarten vormen het blind.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Spelers bieden 3-7 slagen, waarbij ze uptown (aas hoog), downtown (aas laag) of zonder troef specificeren. De hoogste bieder wint.
2. **Stap 2:** De winnende bieder pakt het blind op, voegt het toe aan de hand en legt 6 kaarten gedekt weg.
3. **Stap 3:** De bieder benoemt de troefkleur (of bevestigt geen troef) en leidt de eerste slag.
4. **Stap 4:** Spelers moeten kleur bekennen. De hoogste troef of de hoogste kaart van de geleide kleur wint elke slag.

Scoren

- Als het biedende team hun bod haalt, scoren ze 1 punt per gewonnen slag.
- Als ze falen, verliezen ze het aantal punten dat ze hebben geboden.

Varianten

- **Rise and Fly:** Een variant waarbij het biedende team alle 13 slagen moet winnen voor een enorme bonus.
- **Geen blind:** Sommige groepen delen alle kaarten gelijkmatig uit zonder blind.

Tips en strategieën

- Bied op basis van je troeflengte en hoge kaarten.
- Gebruik het blind om je hand te versterken en een kleur leeg te maken.
- Communiceer met je partner via je slagleiding.

Tips & strategie

Bied agressief als je lange troefkleuren hebt. Gebruik het blind om kleurleegte te creëren voor het aftroefen en versterk je beste kleur.

Het blind is je grootste voordeel als bieder. Gebruik het om zwakheden te versterken en een hand te creëren die het slagenspel kan domineren.