

# Belote

4 spelers

32 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

## Samen met je partner meer slagpunten scoren dan het tegenoverliggende team.

### OPZET

- Gebruik een 32-kaartsdek (7 tot en met Aas in elke kleur).
- Deel 8 kaarten aan elk van de 4 spelers in koppels.
- Bepaal de troefkleur via een biedronde.

### SCORE

- Troefboer: 20 pts, Troefnegen: 14 pts, Aas: 11 pts, Tien: 10 pts.
- 162 punten totaal beschikbaar (inclusief 10 voor de laatste slag).
- Contractteam moet tegenstanders overtreffen, anders krijgen tegenstanders alle punten.
- Alle 8 slagen winnen (Capot): 90 bonuspunten.

Tip: Accepteer troef niet zonder minstens twee sterke troefkaarten en enkele azen.

### AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk; als dat niet kan, moet je troeven.
- Hoger troeven als dat mogelijk is.
- De hoogste troef wint, of de hoogste kaart van de aangeleide kleur.
- Roep 'Belote/Rebelote' bij het spelen van de Heer en Vrouw van troef.

Belote is het populairste kaartspel van Frankrijk, een slagenspel voor vier spelers in koppels. Met een 32-kaartsdek en een uniek rangschikkingssysteem combineert het bieden, declaraties en nauwkeurig slagenspel tot een meeslepende teamervaring.

## Doel

Samen met je partner meer punten scoren dan het tegenoverliggende team door slagen met waardevolle kaarten te winnen en speciale kaartcombinaties te declareren.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels, tegenover elkaar zittend.
2. **Dek:** 32-kaartsdek (7 tot en met Aas in elke kleur).
3. **Delen:** Elke speler krijgt 8 kaarten, gedeeld in batches (meestal 3-2-3 of 3-3-2).
4. **Troef kiezen:** De bovenste kaart van het resterende pakket wordt omgedraaid. Spelers bieden om deze kleur als troef te accepteren of te passeren. Als iedereen past, mogen spelers in een tweede ronde een andere kleur aanwijzen.

## Kaartrangschikking en waarden

1. **In Troefkleur:** Boer (20 pts) > Negen (14 pts) > Aas (11 pts) > Tien (10 pts) > Heer (4 pts) > Vrouw (3 pts) > Acht (0) > Zeven (0).
2. **In Niet-troefkleuren:** Aas (11 pts) > Tien (10 pts) > Heer (4 pts) > Vrouw (3 pts) > Boer (2 pts) > Negen (0) > Acht (0) > Zeven (0).
3. **Totaal beschikbare punten:** 162 (inclusief 10 bonus voor de laatste slag).

## Spelverloop

1. **Leiden:** De speler rechts van de deler opent de eerste slag.
2. **Kleur bekennen:** Je moet kleur bekennen als dat mogelijk is. Als dat niet kan, moet je troeven als dat mogelijk is (en moet je hoger troeven als je dat kunt). Als geen van beide kan, mag je elke kaart spelen.
3. **Declaraties:** Aan het begin van het spel mogen teams speciale combinaties declareren (reeksen van 3+, vier van een soort) voor bonuspunten.
4. **Belote en Rebelote:** Het hebben van de Heer en Vrouw van troef levert 20 bonuspunten op. Roep 'Belote' bij het spelen van de eerste en 'Rebelote' bij het spelen van de tweede.

## Scoren

---

- **Contractteam:** Het team dat troef aanvaardde, moet meer scoren dan de tegenstanders. Als dat mislukt, krijgen de tegenstanders alle punten van de ronde.
- **Bonus laatste slag:** Het team dat de laatste slag wint, krijgt 10 bonuspunten.
- **Capot:** Alle 8 slagen winnen levert een bonus van 90 punten op (252 in totaal).

## Tips en strategieën

---

- De troefboer (20 punten) en troefnegen (14 punten) zijn enorm krachtig — wie beide heeft, wint het contract bijna zeker.
- Geef je partner signalen door kleuren te leiden waar je sterk in staat.
- Accepteer troef niet zonder minstens twee sterke troefkaarten en enkele azen in andere kleuren.

## Tips & strategie

---

De troefboer (20 punten) en troefnegen (14 punten) zijn de sleutelkaarten. Wie beide heeft, heeft samen al 34 troefpunten, waardoor het bijzonder moeilijk is het contract te verliezen.

Communicatie tussen partners via kaartkeuze is essentieel. Een lage kaart leiden signaleert zwakte in die kleur; een Aas leiden toont kracht en nodigt je partner uit zijn hoge kaarten te spelen.