

Bedelaar-mijn-buurman

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Win alle 52 kaarten door tegenstanders tribuut te laten betalen met plaatjeskaarten en Azen.

OPZET

- Gebruik een standaard 52-kaartsendek.
- Deel het hele dek met de rug omhoog zo gelijkmatig mogelijk uit.
- Spelers kijken niet naar hun kaarten.

SCORE

- Win de stapel als het tribuut volledig uit cijferkaarten bestaat.
- De speler met alle 52 kaarten wint het spel.

Tip: Dit is puur geluk; geniet van de dramatische omkeringen als er plaatjeskaarten verschijnen tijdens het tribuut.

AAN DE BEURT

- Draai de bovenste kaart van je stapel om op de centrale stapel.
- Plaatjeskaarten/Azen verplichten de volgende speler tot tribuut: A=4, H=3, V=2, B=1 kaarten.
- Als er een plaatjeskaart verschijnt tijdens het tribuut, stopt de betaling en betaalt de volgende speler.

Bedelaar-mijn-buurman is een spel van puur toeval waarbij spelers kaarten omdraaien op een gedeelde stapel. Als er een plaatjeskaart of Aas verschijnt, moet de volgende speler een aantal kaarten als tribuut betalen, wat voor dramatische gelukswisselingen zorgt die jongere spelers erg leuk vinden.

Doel

Win alle 52 kaarten door tegenstanders tribuut te laten betalen als je plaatjeskaarten en Azen speelt.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Standaard 52-kaartsendek.
3. **Delen:** Deel het hele dek met de rug omhoog zo gelijkmatig mogelijk uit. Spelers kijken niet naar hun kaarten.

Spelverloop

1. **Kaarten spelen:** Spelers draaien om beurten de bovenste kaart van hun stapel om op een centrale stapel.
2. **Cijferkaarten:** Als er een cijferkaart (2-10) gespeeld wordt, is de volgende speler gewoon aan de beurt.
3. **Plaatjeskaarten en Azen:** Als er een plaatjeskaart of Aas gespeeld wordt, moet de volgende speler een aantal kaarten 'betalen': Aas = 4 kaarten, Heer = 3 kaarten, Vrouw = 2 kaarten, Boer = 1 kaart.
4. **Tribuut betalen:** De betalende speler draait kaarten één voor één om. Als alle tribuutkaarten cijferkaarten zijn, wint de speler die de plaatjeskaart/Aas speelde de hele stapel.
5. **Tegenzet:** Als er tijdens de tribuutbetaling een plaatjeskaart of Aas verschijnt, stopt de betaling en moet de volgende speler nu tribuut betalen aan die nieuwe plaatjeskaart/Aas.
6. **Stapel winnen:** Als een tribuutbetaling volledig met cijferkaarten is afgerond, pakt de speler die de laatste plaatjeskaart/Aas speelde de stapel op en legt hem onderin zijn eigen stapel.

Winnen

Het spel gaat door totdat één speler alle kaarten heeft. Die speler wint.

Tips en strategieën

- Dit is een spel van puur geluk — er is geen strategie bij betrokken, waardoor het perfect is voor jonge kinderen.
- De spanning zit in de dramatische omkeringen als er plaatjeskaarten verschijnen tijdens het tribuut.
- Spellen kunnen verrassend lang of kort zijn, afhankelijk van de kaartverdeling.

Tips & strategie

Omdat het spel volledig op geluk berust, focus je op het plezier van de dramatische wisselingen in plaats van enige strategie. Het is een geweldig spel om jonge kinderen de basis van kaartspelen bij te brengen.

Er is werkelijk geen strategie in dit spel — het is een van de weinige kaartspelen die volledig deterministisch is zodra de kaarten gedeeld zijn.