

# Bauernschnapsen

4 spelers

20 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

Win met je partner het bod en vervul je contract door genoeg slagen of kaartpunten te behalen.

## OPZET

- 4 spelers in twee vaste koppels zittend tegenover elkaar.
- Gebruik een dek van 20 kaarten (tien, boeren, vrouwen, koningen, azen).
- Deel 5 kaarten uit aan elke speler.

## SCORE

- Elk contract heeft een vaste Bummerl-waarde.
- Hogere contracten zoals Schnapsen leveren meer Bummerl op.
- Een mislukt contract geeft de Bummerl aan het verdedigende koppel.

*Tip: Tel je gegarandeerde winnaars voordat je biedt, want elke kaartkeuze telt met slechts vijf slagen.*

## AAN DE BEURT

- Bied op steeds waardevoller contracten of pas.
- Speel 5 slagen; kleur bekennen verplicht, winnen als mogelijk, troeven als kleur bekennen niet lukt.
- Geen talon. Speel alle 5 slagen met de uitgedeelde kaarten.

Bauernschnapsen is een snel Oostenrijks slagenspel voor vier spelers in koppels, afgeleid van Schnapsen. Het wordt gespeeld met een dek van 20 kaarten en bevat een vlot biedsysteem met contracten.

## Doel

Werk samen met je partner, win het bod en vervul je contract door genoeg slagen of kaartpunten te behalen.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee vaste koppels, zittend tegenover elkaar.
2. **Dek:** 20 kaarten (tien, boeren, vrouwen, koningen en azen in alle vier kleuren).
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 5 kaarten in een enkele uitdeelronde.

## Spelverloop

1. **Bieden:** Te beginnen met de voorhand bieden spelers op steeds waardevoller contracten of passen.
2. **Contracten:** Lopen van een eenvoudig troefspel (laagste) tot Bauernschnapsen en Herrschnapsen (hoogste).
3. **Slagen spelen:** Spelers moeten kleur bekennen en moeten de slag winnen als dat mogelijk is. Troef moet gespeeld worden als een speler niet kan kleur bekennen.
4. **Afsluiting:** Er is geen talon; alle vijf slagen worden uitgespeeld met de uitgedeelde kaarten.

## Scoren

- **Bummerl-systeem:** Spellen worden gescoord in Bummerl (rubberpunten). Elk contract heeft een vaste Bummerl-waarde.
- **Contractwaarden:** Hogere contracten zoals Schnapsen of Bauernschnapsen leveren meer Bummerl op bij succes.
- **Straf:** Het mislukken van een contract geeft de Bummerl aan het verdedigende koppel.

## Varianten

- **Kontraschnapsen:** Verdedigers kunnen de contractwaarde verdubbelen door 'Kontra' te roepen voor het spel.
- **Gang:** Een contract waarbij het biedende koppel alle vijf slagen moet winnen.

## Tips en strategieën

- Met slechts vijf slagen per hand is elke kaartkeuze cruciaal. Tel je gegarandeerde winnaars voordat je biedt.
- Communiceer via je spel door azen te leiden als signaal naar je partner dat die kleur veilig is.

## Tips & strategie

---

Tel zekere slagen voordat je biedt. Met azen en troeflengte kun je overwegen een hoger contract te bieden voor meer Bummerl.

Omdat je partner andere kaarten ziet, vertrouw je op hun uitspelen. Als ze een niet-troef aas leiden, geven ze aan dat die kleur veilig is.