

Basra

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Scor de meeste punten door tafelkaarten te pakken en basra-veeg-bonussen te verdienen.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten met 2 tot 4 spelers.
- Deel 4 kaarten uit aan elke speler en leg 4 kaarten open op de tafel.
- Verdeel elke keer 4 nieuwe kaarten als de handen leeg zijn, totdat het dek op is.

SCORE

- Meeste kaarten: 3 punten. Ruiten tien: 3. Klaveren twee: 2. Elk aas: 1.
- Elke basra (alle tafelkaarten wegeven zonder boer): 10 punten.
- Klaveren boer: 1 punt. Ruiten zeven: 1 punt.

Tip: Bewaar boeren voor als de tafel vol hoge-waarde kaarten ligt om je pakactie te maximaliseren.

AAN DE BEURT

- Combineer de waarde van een tafelkaart om hem te pakken, of tel meerdere kaarten op tot jouw kaartwaarde.
- Een boer pakt alle kaarten op de tafel ongeacht hun waarde.
- Als je niet kunt pakken, leg je kaart open op de tafel.

Basra is een Midden-Oosters vangstkaartspel dat populair is in Egypte, Libanon en de rest van de Arabische wereld. Spelers pakken kaarten van de tafel door waarden te combineren, waarbij boeren krachtige jokers zijn die de hele tafel kunnen wegvegen.

Doel

Verzamel de meeste punten over meerdere rondes door tafelkaarten te pakken, bonuspunten te scoren voor specifieke kaarten en basra-veegs uit te voeren met boeren of exacte combinaties.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 4 kaarten. Vier kaarten worden open op de tafel gelegd.
4. **Herverdelen:** Nieuwe handen van 4 kaarten worden uitgedeeld aan elke speler als de handen leeg zijn, totdat het dek leeg is.

Spelverloop

1. **Combineren:** Speel een kaart die de waarde heeft van een enkele tafelkaart om hem te pakken.
2. **Optellen:** Pak meerdere tafelkaarten waarvan de waarden optellen tot de waarde van je gespeelde kaart.
3. **Boer-kracht:** Een boer pakt alle kaarten die op dat moment op de tafel liggen, ongeacht hun waarden.
4. **Basra-veeg:** Alle tafelkaarten pakken met een enkele niet-boer kaart levert een basra-bonus op. Een boer-veeg als er slechts één kaart op tafel ligt, levert ook een basra op.
5. **Neerleggen:** Als je niet kunt of wil pakken, leg je je kaart op de tafel.

Scoren

- **Meeste kaarten gepakt:** 3 punten.
- **Klaveren boer:** 1 punt.
- **Ruiten zeven:** 1 punt.
- **Klaveren twee:** 2 punten.
- **Ruiten tien:** 3 punten.
- **Elke basra:** 10 punten (of soms 5, afhankelijk van lokale regels).
- **Elk gepakt aas:** 1 punt.

Varianten

- **Egyptisch Basra:** De ruiten zeven kan alle kaarten met waarde 7 of lager tegelijk van de tafel pakken.
- **Libanees Basra:** Gebruikt een strengere definitie van basra waarbij alleen exacte enkelvoudige kaartcombinaties tellen.

Tips en strategieën

- Bewaar je boeren voor momenten waarop de tafel vol hoge-waarde kaarten ligt om je pakactie te maximaliseren.
- Vermijd het achterlaten van een enkele lage kaart op de tafel, want je tegenstander kan gemakkelijk een basra verdienen met een bijpassende kaart.
- Houd bij hoeveel boeren al gespeeld zijn om te weten wanneer er nog tafelveegs mogelijk zijn.

Tips & strategie

Boerenbeheer is de kernvaardigheid. Een boer spelen als de tafel vol waardevolle kaarten zit is bevredigend, maar hem bewaren om je tegenstander een pakbeurt te ontzeggen kan even krachtig zijn.

Ervaren spelers manipuleren de tafeltoestand door strategisch kaarten neer te leggen en combinaties te creëren die alleen zij bij volgende beurten kunnen pakken, terwijl ze tegenstanders eenvoudige basra-kansen ontzeggen.