

# Auction Forty-Fives

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Gemiddeld

Win de veiling en neem genoeg slagen (elk 5 punten) om het bod van je team te halen.

## OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 5 kaarten uit aan elk van de 2-6 spelers in koppels.
- Teams bieden in veelvoud van 5 (vanaf 15); de winnaar verklaart troef.

## SCORE

- Elke slag is 5 punten waard.
- Het biedende team scoort slagpunten als het bod gehaald wordt; anders verliest het het biedrag.
- Het niet-biedende team scoort altijd zijn slagpunten.
- Het eerste team dat 120 punten bereikt, wint.

*Tip: Gebruik de wegwerp-en-bijpakfase agressief om je troefbezit te versterken.*

## AAN DE BEURT

- Nadat troef bepaald is, gooi ongewenste kaarten weg en trek vervangingen.
- Kleur bekennen als mogelijk; de 5 van troef, de troefboer en het hartenaas zijn altijd de top 3 troeven.
- De hoogst gerangschikte kaart wint elke slag.

*Auction Forty-Fives is een Iers en Canadees slagenspel met een uniek en complex troefrankingsstelsel. Het omvat koppelbieden, strategisch wegwerpen en een rijke traditie in Atlantisch-Canadese en Ierse gemeenschappen waar het competitief gespeeld wordt.*

## Doel

Win de veiling en neem genoeg slagen om het bod van je team te halen. Elke slag is 5 punten waard, en het eerste team dat 120 punten bereikt (of een ander doelgetal) wint. De unieke kaartrangschikking maakt troefbeheer bijzonder ingewikkeld.

## Voorbereiding

1. **Spelers:** 4 of 6 spelers in twee koppels (of 2-3 individueel).
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Delen:** Elke speler ontvangt 5 kaarten, uitgedeeld in batches van 3 dan 2 (of 2 dan 3).
4. **Bieden:** Teams bieden in veelvoud van 5, te beginnen vanaf 15. Het winnende team verklaart de troefkleur.

## Spelverloop

1. **Wegwerpen en bijpakken:** Nadat troef is verklaard, mogen spelers ongewenste kaarten wegwerpen en vervangingen van het dek trekken om hun handen te versterken.
2. **De eerste slag leiden:** De speler links van de dealer gaat voor.
3. **Volgeregels:** Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is, met speciale uitzonderingen voor bepaalde troefkaarten. Als ze dat niet kunnen, mogen ze een willekeurige kaart spelen.
4. **Troefrangschikking:** De vijf van troef is altijd de hoogste troef, gevolgd door de troefboer, dan het hartenaas (altijd de op twee na beste troef, ongeacht de feitelijke troefkleur).
5. **Slagen winnen:** De hoogst gerangschikte kaart wint de slag.

## Scoren

- **Slagwaarde:** Elke gewonnen slag is 5 punten waard.
- **Bod gehaald:** Het biedende team scoort zijn totale slagpunten als het bod wordt gehaald of overtroffen.
- **Bod gemist:** Als het biedende team tekortschiet, verliest het punten gelijk aan het bod.
- **Verdedigend team:** Het niet-biedende team scoort altijd zijn slagpunten.
- **Doelscore:** Het eerste team dat 120 punten bereikt, wint.

## Varianten

---

- **Twenty-Fives:** De niet-veiling-voorloper met eenvoudiger individueel spel en geen biedfase.
- **Auction Forty-Fives met 6 spelers:** Drie teams van twee strijden, wat een extra dimensie van bondgenootschapsbeheer toevoegt.

## Tips en strategieën

---

- Leer de complexe troefhiërarchie grondig voordat je speelt. Dat de vijf, de boer en het hartenaas altijd de top drie troeven zijn ongeacht de kleur, is het bepalende kenmerk van het spel.
- Gebruik de wegwerp-en-bijpakfase agressief om je troefbezit te versterken.
- Bied op basis van je troefsterkte en de kans om je hand via de trekfase te verbeteren.

## Tips & strategie

---

Het beheersen van de ongewone troefrangschikking is de grootste drempel. Zodra je internaliseert dat de 5, de Boer en het Hartenaas altijd de top drie troeven zijn, wordt de rest van het spel veel beter beheersbaar.

De wegwerp-en-bijpakfase bepaalt of handen gewonnen of verloren worden. Agressief streven naar troefkaarten tijdens het trekken vergroot je slagkracht dramatisch.