

Dier

3-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste die van al je kaarten af komt door het snelst de juiste diernaam te roepen.

OPZET

- 3-6 spelers met een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel alle kaarten gesloten gelijkmatig uit. Elke speler kiest een dierenidentiteit.

SCORE

- Geen punten. De eerste speler die alle kaarten kwijt is, wint.

Tip: Kies een lange diernaam en onthoud ieders dier voor het spel begint.

AAN DE BEURT

- Draai je bovenste kaart om op je open stapel.
- Als twee open stapels dezelfde waarde tonen, racen die spelers om elkaars diernaam te roepen.
- De langzamere speler pakt de open stapel van de snellere speler op.

Dier is een levendig kinderkaartspel waarbij elke speler een dierenidentiteit kiest. Wanneer twee spelers kaarten van dezelfde waarde omdraaien, moeten ze zo snel mogelijk elkaars diernaam roepen. De langzaamste speler pakt de stapel op, en het doel is om als eerste van al je kaarten af te komen.

Doel

Wees de eerste speler die van al je kaarten af komt door het snelst de juiste diernaam te roepen wanneer overeenkomende kaarten verschijnen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel het volledige dek zo gelijkmatig mogelijk gesloten uit aan alle spelers. Elke speler kiest een dier en kondigt zijn diernaam en geluid aan bij de groep.

Spelverloop

1. **Omdraaien:** Op elke beurt draait de huidige speler de bovenste kaart van zijn gesloten stapel om op zijn persoonlijke open stapel.
2. **Overeenkomst:** Wanneer de open stapels van twee spelers kaarten van dezelfde waarde tonen, moeten die twee spelers racen om de diernaam (of het geluid) van de ander te roepen.
3. **Straf:** De langzamere speler moet de volledige open stapel van de snellere speler oppakken en toevoegen aan de onderkant van zijn gesloten stapel.
4. **Fouten:** Als een speler de verkeerde diernaam roept, moet hij beide betrokken open stapels oppakken.
5. **Doorgaan:** Het spel gaat met de klok mee door met de volgende speler die een kaart omdraait.

Winnen

- **Lege hand:** Een speler wint wanneer hij geen kaarten meer heeft in zowel zijn gesloten als zijn open stapel.
- **Laatste speler:** De laatste speler die nog kaarten heeft, verliest het spel.

Varianten

- **Dierengeluiden:** In plaats van diernamen moeten spelers het geluid van het dier maken (bijv. boe, knor).
- **Dubbele overeenkomst:** Als drie of meer spelers tegelijk dezelfde waarde omdraaien, moeten alle betrokkenen roepen en pakt de langzaamste alle stapels op.
- **Namen wisselen:** Na elke ronde wisselen spelers van dierenidentiteit om de moeilijkheidsgraad te verhogen.

Tips en strategieën

- Kies een dier met een lange, moeilijk uit te spreken naam om jezelf een voordeel te geven.
- Houd alle open stapels in de gaten, niet alleen die van jezelf, om overeenkomsten snel te spotten.
- Oefen alle diernamen van de spelers voor het spel begint zodat je sneller kunt reageren.

Tips & strategie

Kies een lange of lastige diernaam om het moeilijker voor tegenstanders te maken. Blijf alert en let op elke speler die een kaart omdraait, niet alleen de persoon naast je.

De echte vaardigheid is perifere aandacht: alle stapels tegelijk in de gaten houden. Een korte diernaam voor jezelf kiezen is een nadeel omdat tegenstanders die snel kunnen zeggen.