

Agnes Patience

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Gemiddeld

Bouw vier funderingen oplopend per kleur vanaf een willekeurig gekozen basisrang.

OPZET

- 1 speler met een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 1 kaart om de funderingsbasisrang te bepalen.
- Deel 28 kaarten in een 7-koloms trapjespatroon, allemaal open.

SCORE

- Win door alle 52 kaarten naar funderingen te verplaatsen.
- Deelscore telt het aantal kaarten dat op funderingen is geplaatst.

Tip: Vind en speel de andere drie kaarten van de basisrang zo snel mogelijk.

AAN DE BEURT

- Bouw tableaokolommen aflopend in afwisselende kleuren.
- Verplaats kaarten of reeksen naar funderingen (oplopend per kleur).
- Deel 7 reservekaarten uit de stapel als er geen zetten meer zijn.

Agnes is een uitdagend patience-spel met twee hoofdvarianten: Agnes Bernauer en Agnes Sorel. In de meest voorkomende versie (Agnes Bernauer) worden kaarten in een trapsgewijs tableau gedeeld en aflopend gebouwd in afwisselende kleuren, terwijl funderingen oplopend per kleur worden opgebouwd vanaf een willekeurig bepaalde beginrang. Het spel is bekend om zijn reserverij-mechanic en een beneden gemiddelde winkans.

Doel

Bouw alle vier funderingen oplopend per kleur in volgorde, eventueel omlopend van Heer naar Aas, beginnend bij de basisrang die aan het begin van het spel is bepaald.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 speler (patience).
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Funderingsbasis:** Deel één kaart open op de eerste fundering. De rang ervan wordt de basisrang voor alle vier funderingen.
4. **Tableau:** Deel 28 kaarten in 7 kolommen in een trapjespatroon: 1 kaart in kolom 1, 2 in kolom 2, enzovoort tot 7 in kolom 7, allemaal open.
5. **Reserve:** De resterende kaarten vormen de stapel, die in groepjes van 7 wordt uitgedeeld in een reserverij onder het tableau.

Spelverloop

1. **Tableau opbouwen:** Bouw aflopend op tableaokolommen in afwisselende kleuren (rood op zwart, zwart op rood). Reeksen kunnen eventueel van Aas naar Heer omdraaien.
2. **Groepen verplaatsen:** Verpakte reeksen in afwisselende kleur mogen als eenheid worden verplaatst naar een andere tableaokolom.
3. **Funderingen opbouwen:** Bouw oplopend per kleur op funderingen vanaf de basisrang, zo nodig omlopend van Heer naar Aas.
4. **Reserve:** Als je vastloopt, deel dan 7 kaarten uit de stapel in een reserverij (één onder elke tableaokolom). Reservekaarten zijn beschikbaar voor spelen op het tableau of naar funderingen.
5. **Lege kolommen:** Een lege tableaokolom mag alleen worden gevuld met een kaart van de rang één onder de funderingsbasisrang.

Scoren

1. **Winconditie:** Alle 52 kaarten zijn succesvol naar de vier funderingen verplaatst.
2. **Deelscore:** Tel het aantal kaarten dat succesvol op funderingen is geplaatst als het spel vastloopt.
3. **Winkans:** Agnes Bernauer heeft een relatief lage winkans, geschat op ongeveer 1 op 30 spellen.

Varianten

- **Agnes Sorel:** Een eenvoudigere variant waarbij tableau-opbouw per kleurgroep is (rood op rood, zwart op zwart) in plaats van afwisselende kleur.
- **Agnes met heruitdelingen:** Sommige versies staan het verzamelen en opnieuw uitdelen van de reserve toe voor extra kansen.

Tips en strategieën

- Bekijk de volledige opstelling voordat je je eerste zet doet; vroege keuzes beïnvloeden het verloop sterk.
- Zet prioriteit bij het ontdekken en spelen van kaarten van de funderingsbasisrang om alle vier funderingsstapels te starten.
- Houd tableaokolommen vrij voor het herschikken van reeksen; een lege kolom is extreem waardevol.

Tips & strategie

Richt je op het vinden en spelen van de andere drie kaarten die overeenkomen met de funderingsbasisrang. Houd lege kolommen vrij voor manoeuvreren. Plan zetten rondom de reserveuitdelingen, want je kunt niet kiezen welke kaarten verschijnen.

De reserveuitdelingen liggen vast nadat het dek is geschud, dus ervaren spelers plannen soms rondom welke kaarten waarschijnlijk in toekomstige reserverijen zullen verschijnen.