

Zheng Shangyou

3-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Essere il primo a svuotare la mano giocando combinazioni più alte.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire tutte le carte equamente tra i giocatori.
- Il giocatore con il 3 di quadri apre.

PUNTEGGIO

- Il primo a uscire è A monte, l'ultimo è A valle.
- I giocatori di rango inferiore danno le carte migliori ai giocatori di rango superiore nel round successivo.

Consiglio: Conservare le carte più forti per il finale di partita per garantirsi di finire per primi.

AL TUO TURNO

- Giocare una combinazione più alta dello stesso tipo, oppure passare.
- Vincere il round quando tutti gli altri passano, poi aprire.
- Continuare finché non si svuota la mano.

Lo Zheng Shangyou (*Risalire la Corrente*) è un gioco cinese di scalata in cui i giocatori competono per essere i primi a liberarsi di tutte le carte. I giocatori devono giocare combinazioni più alte di quelle del giocatore precedente, creando intense battaglie per il dominio delle carte.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a liberarsi di tutte le proprie carte giocando combinazioni valide che battano il gioco precedente.

Preparazione

1. **Giocatori:** 3-4 giocatori.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire l'intero mazzo equamente tra tutti i giocatori. Con 3 giocatori, rimuovere una carta in modo che la distribuzione sia uniforme.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Il giocatore con una carta di partenza designata (spesso il 3 di quadri) apre la prima presa con qualsiasi combinazione valida.
2. **Fase 2:** Il gioco procede in senso orario. Ogni giocatore deve giocare lo stesso tipo di combinazione (singola, coppia, tris o sequenza) ma di valore più alto, oppure passare.
3. **Fase 3:** Quando tutti gli altri giocatori passano, l'ultimo giocatore che ha giocato vince il round e apre la combinazione successiva.
4. **Fase 4:** Si continua finché un giocatore svuota la mano. Quel giocatore vince, e i rimanenti vengono classificati in base all'ordine di completamento.

Punteggio

- Il primo a uscire ottiene il rango migliore (A monte), il secondo è Intermedio, e l'ultimo è A valle.
- Nei round successivi, i giocatori di rango inferiore devono dare le loro carte migliori ai giocatori di rango superiore, che restituiscono in cambio le carte indesiderate.

Varianti

- **Con jolly:** Aggiungere due jolly come carte di rango più alto, con il jolly rosso che supera il nero.
- **Gioco a squadre:** Con quattro giocatori, si gioca in due coppie sedute l'una di fronte all'altra.

Consigli e strategie

- Tenere le carte più alte per più tardi per mantenere il controllo del gioco.
- Usare coppie basse e sequenze all'inizio per liberarsi di carte senza sprecare giocate forti.
- Prestare attenzione a quali valori sono stati giocati per sapere quando le proprie carte rimanenti sono imbattibili.

Consigli e strategia

Gestire la mano con cura liberandosi delle carte deboli all'inizio e conservando combinazioni potenti per impadronirsi del controllo nei momenti critici. Scegliere il momento giusto per le giocate più forti è essenziale.

La tensione chiave nello Zheng Shangyou è decidere quando giocare carte forti per conquistare il comando rispetto al conservarle per il finale. Leggere la forza rimanente della mano degli avversari è fondamentale.