

# Yukon Solitaire

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Costruisci quattro pile fondamentali dall'Asso al Re per seme.

## PREPARAZIONE

- Distribuisci 7 colonne come nel Klondike, poi distribuisci le restanti 24 carte scoperte sulle colonne 2-7.
- Nessuna pila dello stock; tutte le 52 carte sono nel tableau fin dall'inizio.

## PUNTEGGIO

- Vinci completando tutte e quattro le pile fondamentali.
- La percentuale di vittoria è simile a quella del Klondike nonostante la maggiore libertà di movimento.

*Consiglio: Dai priorità allo scoprire le carte coperte, specialmente nelle colonne più lunghe.*

## AL TUO TURNO

- Sposta qualsiasi carta scoperta insieme a tutte le carte sopra di essa, indipendentemente dalla sequenza.
- Posiziona le carte sulle colonne in ordine di valore discendente, con colori alternati.
- Gira le carte coperte quando vengono esposte.
- Costruisci le fondamentali in ordine crescente per seme dall'Asso.

Yukon Solitaire è una variante del Klondike in cui tutte le carte vengono distribuite all'inizio e interi gruppi possono essere spostati indipendentemente dalla sequenza. Questo crea più opzioni strategiche ma richiede una pianificazione attenta per evitare situazioni di stallo.

## Obiettivo

Costruisci quattro pile fondamentali dall'Asso al Re per seme.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Tableau:** 7 colonne come nel Klondike, ma le restanti 24 carte sono distribuite scoperte sulle colonne 2-7 (4 carte scoperte extra per colonna).
4. **Nessuno stock:** Tutte le 52 carte sono nel tableau fin dall'inizio.

## Svolgimento del gioco

1. **Spostare gruppi:** Qualsiasi carta scoperta può essere spostata insieme a tutte le carte sopra di essa, indipendentemente dal fatto che formino una sequenza corretta.
2. **Costruzione:** Le carte vengono posizionate sulle colonne del tableau in ordine di valore discendente con colori alternati.
3. **Scoprire le carte:** Quando una carta coperta viene esposta, girala scoperta.
4. **Fondamenta:** Costruisci in ordine crescente per seme dall'Asso.

## Consigli e strategie

- La possibilità di spostare gruppi non ordinati è potente — usala per scoprire le carte coperte.
- Dai priorità allo scoprire le carte coperte, specialmente nelle colonne più lunghe.
- Le colonne vuote sono preziose ma dovrebbero essere usate solo per i Re o mosse critiche.

## Consigli e strategia

---

Scoprire le carte coperte è sempre la priorità assoluta.

La libertà di spostare gruppi ti dà gli strumenti per scavare in profondità nelle colonne.

Pianifica attentamente gli spostamenti di gruppo.

Spostare un grande gruppo non ordinato può scoprire le carte necessarie ma potrebbe anche seppellire carte importanti altrove.