

Vint

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Soddisfare la puntata di prese della propria coppia attraverso il contratto d'asta.

PREPARAZIONE

- Formare due coppie, i compagni seduti di fronte.
- Distribuire tutte le 52 carte, 13 per giocatore.
- Condurre puntate competitive per stabilire il contratto.

PUNTEGGIO

- I contratti soddisfatti fanno guadagnare punti per presa oltre sei.
- I contratti falliti danno punti di penalità ai difensori.

Consiglio: Punta onestamente e fidati del tuo compagno nel leggere i tuoi segnali.

AL TUO TURNO

- Seguire il seme se possibile, altrimenti giocare qualsiasi carta.
- Vince la briscola più alta o la carta più alta del seme guidato.
- Il vincitore guida la presa successiva.

Vint è un gioco di prese russo che ha fatto da ponte tra il Whist e il moderno Bridge contratto. Giocato da quattro giocatori in coppie, prevede puntate competitive, scelta della briscola e un gioco di prese ricco di sfumature.

Obiettivo

Vincere il numero di prese specificato dalla puntata della propria coppia. Accumulare punti attraverso contratti riusciti e combinazioni bonus su più mani.

Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori in due coppie fisse, seduti uno di fronte all'altro.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte con gli Assi al valore più alto.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 13 carte, distribuite una alla volta o in piccoli gruppi.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** I giocatori puntano a turno, dichiarando il numero di prese (sopra sei) che la propria coppia farà e un seme di briscola (o senza briscola). Ogni puntata deve essere superiore alla precedente.
2. **Fase 2:** Il giocatore che ha vinto l'asta diventa il dichiarante. Il compagno del dichiarante è il morto ma non scopre la propria mano (a differenza del Bridge).
3. **Fase 3:** Il giocatore alla sinistra del dichiarante guida la prima presa. I giocatori devono seguire il seme se possibile.
4. **Fase 4:** La briscola più alta vince la presa, oppure la carta più alta del seme guidato quando non viene giocata alcuna briscola. Il gioco continua per tutte le 13 prese.

Punteggio

- Si guadagnano punti per ogni presa vinta oltre sei se il contratto è soddisfatto. I contratti di livello superiore danno più punti per presa.
- Se il contratto fallisce, la coppia difensore guadagna punti di penalità in base al numero di prese sotto contratto.

Varianti

- **Vint con Onori:** Si assegnano punti bonus per avere carte onori (A, K, Q, J, 10) nel seme di briscola.
- **Vint Progressivo:** Il livello minimo di puntata aumenta ogni mano, costringendo a contratti più alti e rischiosi.

Consigli e strategie

- Comunica la forza della mano attraverso le tue puntate, poiché il tuo compagno non può vedere le tue carte.
- Guida i semi forti presto per stabilire le prese prima che gli avversari possano coordinare la loro difesa.
- Tieni traccia delle carte alte già giocate per pianificare la strategia finale.

Consigli e strategia

Usa le tue puntate per trasmettere informazioni sulla lunghezza e la forza dei semi al tuo compagno. Il gioco difensivo richiede molta attenzione alla probabile distribuzione del dichiarante.

Puntare a Vint è un linguaggio. Imparare a leggere le puntate del proprio compagno e rispondere con precisione fa la differenza tra vittorie costanti e rilanci costosi.