

Uti

3 giocatori

32 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Media

Portare a termine il contratto d'asta; la sfida suprema è vincere l'ultima presa con il sette di briscola.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso) con 3 giocatori.
- Distribuire 10 carte a testa; 2 carte formano il talon.
- I giocatori fanno offerte su contratti progressivamente più difficili.

PUNTEGGIO

- Assi: 11, Dieci: 10, Re: 4, Regine: 3, Fanti: 2.
- Il gioco semplice richiede 61 o più punti su 120.
- Il contratto uti garantisce un ampio bonus ma fallire costa il doppio.

Consiglio: Privare gli avversari delle carte di briscola se si intende vincere l'ultima presa con il sette di briscola.

AL TUO TURNO

- Il vincitore dell'asta prende il talon, scarta 2 carte e dichiara la briscola.
- Dichiarare matrimoni re-regina per 20 punti (40 in briscola).
- Seguire il seme e sorpassare con la briscola quando richiesto.

Uti è un gioco di carte ungherese per tre giocatori strettamente imparentato con il Mariáš, dotato di un elaborato sistema di contratti in cui la dichiarazione di livello più alto richiede di vincere l'ultima presa con il sette di briscola. È considerato uno dei giochi di carte più impegnativi dal punto di vista strategico nell'Europa centrale.

Obiettivo

Vincere l'asta e portare a termine il contratto dichiarato. La sfida suprema è il contratto 'ulti' stesso: vincere l'ultima presa con la carta di briscola più bassa, il sette.

Preparazione

1. **Giocatori:** 3 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso in semi tedeschi o ungheresi).
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 10 carte; 2 carte formano il talon.
4. **Asta:** I giocatori fanno offerte su contratti progressivamente più difficili, ciascuno con requisiti specifici e valori in punti.

Svolgimento del gioco

1. **Scambio del talon:** Il miglior offerente prende il talon, scarta due carte e dichiara la briscola.
2. **Matrimoni:** Dichiarare una coppia re-regina vale 20 punti (40 in briscola) e può essere fatto quando si gioca una delle carte della coppia in apertura di turno.
3. **Gioco delle prese:** Si applicano le regole standard delle prese con obbligo di seguire il seme e di sorpassare con la briscola.
4. **Dichiarazione uti:** Se il dichiarante dichiara uti, deve vincere l'ultima presa esattamente con il sette di briscola.

Punteggio

- **Valori delle carte:** Assi 11, dieci 10, re 4, regine 3, fanti 2.
- **Gioco semplice:** Il dichiarante deve totalizzare almeno 61 dei 120 punti disponibili.
- **Contratto uti:** Vincere l'ultima presa con il sette di briscola garantisce un ampio bonus, ma fallire costa il doppio.
- **Contratti aggiuntivi:** Betli (perdere tutte le prese), durchmars (vincere tutte le prese) e combinazioni aumentano ulteriormente la posta in gioco.

Varianti

- **Doppio Uti:** Alcuni gruppi giocano con una variante che richiede il soddisfacimento simultaneo di due condizioni specifiche.
- **Uti con cuori:** Una variazione in cui i cuori sono sempre briscola, semplificando la fase d'asta.

Consigli e strategie

- Dichiarare l'ulti richiede una pianificazione attenta per assicurarsi di poter controllare l'ultima presa con un modesto sette.
- Privare gli avversari delle loro carte di briscola il prima possibile se si intende giocare un contratto ulti.
- I difensori dovrebbero conservare le loro alte carte di briscola specificamente per bloccare un tentativo di ulti nell'ultima presa.

Consigli e strategia

Per riuscire nel contratto ulti, servono sia il sette di briscola sia abbastanza alte carte di briscola per ripulire il campo prima dell'ultima presa. Pianifica l'intera mano a ritroso dall'ultima presa.

Lo strumento migliore dei difensori contro un tentativo di ulti è tenere nascosta un'alta carta di briscola fino all'ultima presa. Anche una sola alta carta di briscola che sopravviva all'ultima presa può sconfiggere il sette.