

Tute

2-4 giocatori

40 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Vinci prese con carte preziose oppure dichiara Tute (tutti e 4 i Re o i Cavalli) per vincere immediatamente.

PREPARAZIONE

- Da 2 a 4 giocatori usano un mazzo spagnolo da 40 carte.
- Distribuisci le carte in base al numero di giocatori.
- Gira una carta scoperta per impostare il seme di briscola.

PUNTEGGIO

- Assi 11, 3 10, Re 4, Cavalli 3, Fanti 2 punti.
- Bonus ultima presa: 10 punti.
- Le dichiarazioni Re-Cavallo guadagnano punti extra (la coppia di briscola è la più preziosa).

Consiglio: Guida con briscole alte subito per privare gli avversari delle carte di briscola prima di incassare i vincitori dei semi laterali.

AL TUO TURNO

- Segui il seme e batti la carta più alta se possibile; altrimenti gioca briscola.
- Dichiarare le coppie Re-Cavallo per punti bonus.
- Tenere tutti e 4 i Re o tutti e 4 i Cavalli vince la mano immediatamente.

Il Tute è un popolare gioco di prese spagnolo giocato con un mazzo spagnolo da 40 carte. Noto per le sue regole accessibili e il ritmo vivace, è apprezzato in tutta la Spagna e in America Latina. Il gioco presenta un seme di briscola e dichiarazioni speciali che possono cambiare radicalmente l'esito.

Obiettivo

Vinci prese contenenti carte preziose per accumulare punti. Raggiungere il punteggio obiettivo o fare dichiarazioni speciali (come il Tute) fa vincere la partita.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori (coppie per 4 giocatori).
2. **Mazzo:** Un mazzo spagnolo da 40 carte con i valori Asso, 3, Re, Cavallo, Fante, 7, 6, 5, 4, 2.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve un numero fisso di carte in base al numero di giocatori.
4. **Briscola:** Una carta viene girata scoperta per stabilire il seme di briscola per il turno.

Svolgimento del gioco

1. **Guida:** Il giocatore alla destra del mazziere guida la prima presa.
2. **Seguire il seme:** I giocatori devono seguire il seme e battere la carta più alta attuale se possibile. Se non possono seguire, devono giocare briscola.
3. **Dichiarazioni:** Tenere un Re e un Cavallo dello stesso seme consente una dichiarazione che vale punti bonus. Una coppia Re-Cavallo nella briscola è particolarmente preziosa.
4. **Dichiarazione Tute:** Tenere tutti e quattro i Re o tutti e quattro i Cavalli permette a un giocatore di dichiarare 'Tute' e vincere immediatamente.

Punteggio

- **Assi:** 11 punti ciascuno.
- **3:** 10 punti ciascuno.
- **Re:** 4 punti ciascuno.
- **Cavalli:** 3 punti ciascuno.
- **Fanti:** 2 punti ciascuno.
- **Bonus ultima presa:** 10 punti per aver vinto l'ultima presa.

Varianti

- **Tute Subastado:** Prevede un'asta in cui i giocatori fanno l'offerta per il diritto di scegliere la briscola.
- **Tute Cabrero:** Una variante a tre giocatori in cui ognuno gioca per sé.

Consigli e strategie

- Sii sempre consapevole della possibilità di una dichiarazione Tute. Tieni traccia di quali Re e Cavalli sono apparsi.
- Guida con briscole alte subito per privare gli avversari delle loro carte di briscola prima di incassare i vincitori dei semi laterali.

Consigli e strategia

Tieni traccia di Re e Cavalli per anticipare o ottenere una dichiarazione Tute. Nel gioco in coppia, supporta i semi forti del tuo partner guidando verso di essi.

L'obbligo di battere la carta guidata quando si segue il seme significa che la gestione attenta della mano è essenziale. Conserva le briscole alte per catturare le carte più preziose degli avversari.