

# Traversone

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

## Evita di prendere il maggior numero di prese.

### PREPARAZIONE

- 4 giocatori, mazzo da 40 carte.
- Distribuisci 10 carte ciascuno.
- Nessun seme di briscola.

### PUNTEGGIO

- Il maggior numero di prese = punti penalità.
- Tutte e 10 le prese = gli altri vengono penalizzati invece.

*Consiglio: Scarica le tue carte alte presto per evitare di restare bloccato a vincere prese tardive.*

### AL TUO TURNO

- Segui il seme se possibile.
- La carta più alta del seme guidato vince.
- Nessuna briscola.

Il Traversone è un gioco italiano di evitamento prese in cui i giocatori cercano di evitare di vincere prese. Prendere il maggior numero di prese comporta una penalità, rendendo ogni presa una potenziale responsabilità.

## Obiettivo

Evita di vincere il maggior numero di prese. Il giocatore che fa il maggior numero di prese in un round riceve punti penalità.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori.
2. **Mazzo:** 40 carte (mazzo standard con 8, 9 e 10 rimossi).
3. **Distribuzione:** Distribuisci 10 carte a ciascun giocatore.

## Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** Il giocatore alla destra del mazziere guida la prima presa.
2. **Passo 2:** I giocatori devono seguire il seme se possibile. Non c'è nessun seme di briscola.
3. **Passo 3:** La carta più alta del seme guidato vince la presa.
4. **Passo 4:** Dopo tutte le 10 prese, il giocatore con il maggior numero di prese segna punti penalità.

## Punteggio

- Il giocatore con il maggior numero di prese riceve 1 punto penalità per ogni presa presa.
- Se due o più giocatori pareggiano per il maggior numero, la penalità viene divisa.
- Se un giocatore prende tutte e 10 le prese, tutti gli ALTRI giocatori ricevono invece 10 punti penalità.

## Varianti

- **Rovescino:** Una variante in cui contano anche le carte punto, combinando l'evitamento prese con l'evitamento punti.
- **Traversone a coppie:** Gioca in partnership di due.

## Consigli e strategie

- Gioca le carte alte presto quando gli altri seguono ancora il seme per liberartene in sicurezza.
- Svuota un seme per evitare le prese future in quel seme.
- Evita di vincere le ultime prese quando sei vicino ad avere il numero più alto.

### Consigli e strategia

Scarica le carte alte presto e crea vuoti. Se sei in pericolo di prendere il maggior numero di prese, considera di puntare a tutte e 10 per invertire la penalità.

Il ribaltamento 'prendi tutto' è l'elemento strategico più emozionante. Quando un giocatore ha 6 o più prese, gli altri devono decidere se cercare di fermarlo o lasciarlo andare per tutte e 10.