

Spazzatura

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Completare la sequenza di carte dall'Asso al 10 prima degli avversari.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 10 carte coperte a ciascun giocatore in due file da 5.
- Le posizioni rappresentano i valori dall'Asso (1) al 10.

PUNTEGGIO

- Il primo a completare la sequenza vince il round.
- Nei round successivi, il vincitore gioca con una griglia ridotta.

Consiglio: I Jolly sono carte preziose; usali per le posizioni più difficili da completare.

AL TUO TURNO

- Pesca una carta.
- Piazzala nella posizione corrispondente e gira la carta sostituita.
- Continua finché peschi una carta inutilizzabile o un Jolly.
- Jolly = vai in qualsiasi posizione vuota.

Spazzatura è un facile e divertente gioco di carte in cui i giocatori sostituiscono le carte nella propria griglia per completare una sequenza dall'Asso al 10.

Obiettivo

Completare la propria sequenza di 10 carte (dall'Asso al 10) prima degli avversari.

Preparazione

Distribuisci 10 carte coperte a ciascun giocatore, disposte in due file da 5. Le posizioni rappresentano l'Asso (1) fino al 10.

1. **Players:** 2 to 4 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck (two decks for 3-4 players).
3. **Layout:** Each player lays out 10 cards face-down in two rows of five, numbered 1-10 from left to right, top to bottom.
4. **Stock:** Place remaining cards in a central draw pile.

Svolgimento del gioco

A turno, ogni giocatore pesca una carta. Se la carta corrisponde a una posizione vuota nella griglia (es. un 7 va nella posizione 7), viene piazzata lì e la carta che si trovava in quella posizione viene girata. Si continua finché si pesca una carta che non ha una posizione disponibile.

1. **Drawing:** Draw the top card from the stock or the discard pile.
2. **Placing:** If you draw an Ace through 10, place it face-up in the corresponding position. The card previously in that spot goes to your hand and you check if it can go in its numbered position.
3. **Chain Reactions:** Continue placing displaced cards until you draw one that cannot be placed (a duplicate of a filled position or a face card).
4. **Wild Cards:** Kings are wild and can fill any position. Jacks and Queens are dead cards — discard them immediately to end your turn.
5. **Discard:** When you cannot place a card, discard it and end your turn.

Vincere

Il primo a completare l'intera sequenza vince. Nei round successivi, il vincitore gioca con una griglia più piccola.

Consigli e strategie

Completa le posizioni centrali prima di quelle laterali per mantenere più opzioni disponibili.

- Wild cards (Kings) are precious — use them for harder-to-fill positions.
- Watch the discard pile for cards you need; you can draw from there on your turn.
- Chain reactions are the key to fast wins — getting lucky streaks can clear many positions in one turn.

Consigli e strategia

Usa i Jolly per le posizioni più difficili. Completa le posizioni numeriche presto.

Pianificare l'uso dei Jolly è la principale decisione strategica in questo gioco.