

Tonk

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Formare combinazioni e avere il punteggio più basso al momento della dichiarazione.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 5 carte a ciascun giocatore.
- Scopri una carta per la pila degli scarti.

PUNTEGGIO

- Figure/Asso = 10 punti; carte numeriche = valore nominale.
- Tonk (15-16 punti in mano): dichiarazione immediata con doppio pagamento.
- Battere: avere il punteggio più basso; raccoglie i pagamenti.

Consiglio: Tieni traccia del punteggio in mano degli avversari per capire quando battere.

AL TUO TURNO

- Pesca dal mazzo o dalla pila degli scarti.
- Scarta una carta.
- Cala le combinazioni quando sono complete.

Tonk è un veloce gioco di carte simile al Rummy, popolare negli Stati Uniti. I giocatori mirano a formare combinazioni di carte e a ridurre il proprio punteggio.

Obiettivo

Formare combinazioni valide (tris o scale) e avere il punteggio più basso quando qualcuno batte o 'tonna'.

Preparazione

Distribuisci 5 carte a ciascun giocatore. I giocatori con 50 punti in mano o con un tonk (15-16 punti) possono dichiarare immediatamente.

1. **Players:** 2 to 4 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Deal:** Each player receives 5 cards (some variants use 7). Place remaining cards as stock with one face-up discard.
4. **Instant Win:** If dealt a hand totaling 49 or 50, declare 'Tonk' immediately and win double stakes.

Svolgimento del gioco

A turno, ogni giocatore pesca dal mazzo o dalla pila degli scarti, poi scarta una carta. Le combinazioni possono essere calate quando sono complete.

1. **Drawing:** Draw one card from the stock or discard pile.
2. **Spreading:** Lay down sets (3+ same rank) or runs (3+ consecutive same suit) from your hand to the table.
3. **Hitting:** Add cards from your hand to existing spreads on the table, including opponents' spreads.
4. **Discarding:** End your turn by discarding one card.
5. **Going Out:** If you empty your hand, you win the round.
6. **Dropping:** Instead of drawing, you may 'drop' (knock) if you believe you have the lowest hand total. All players reveal hands.

Punteggio

Figure e Assi = 10 punti; carte numeriche = valore nominale. Chi batte o 'tonna' raccoglie i pagamenti dagli avversari.

- **Going Out:** Win the agreed stake from each player.
- **Dropping and Winning:** Win the stake from each player.
- **Dropping and Losing:** If someone else has an equal or lower total, you pay double to each player.
- **Tonk (49-50 on deal):** Win double stakes from everyone.

Consigli e strategie

Monitora le carte scartate dagli avversari. Forma combinazioni rapidamente per ridurre i punti in mano.

- Drop early if your hand total is very low — waiting risks drawing high cards.
- Spread aggressively to reduce your hand value quickly.
- Track which cards have been played to judge if dropping is safe.

Consigli e strategia

Forma combinazioni rapidamente. Monitora i punti in mano degli avversari.

Valutare quando battere rispetto all'aspettare di formare più combinazioni è la scelta chiave.