

# Tien Len

2-5 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Essere il primo a scaricare tutte e 13 le carte giocando combinazioni sempre più potenti.

## PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire 13 carte ciascuno a 4 giocatori.
- Gerarchia: dal 3 (basso) al 2 (alto); semi: Cuori > Quadri > Fiori > Picche.

## PUNTEGGIO

- Il primo giocatore a uscire vince il turno.
- Un poker o doppie coppie consecutive agiscono come bombe che battono qualsiasi singolo 2.
- Il 2 di Cuori è la carta singola più potente del gioco.

Consiglio: Conservare i 2 per prendere il controllo; non guidare con essi nelle fasi iniziali.

## AL TUO TURNO

- Giocare lo stesso tipo di combinazione (singola, coppia, tris, scala) ma di valore più alto.
- Passare se non si riesce o si sceglie di non batterla; passare blocca dal gioco fino al nuovo turno.
- Quando tutti gli altri passano, iniziare un nuovo turno con qualsiasi combinazione.

Tien Len è il gioco di carte più popolare del Vietnam, un gioco di salita in cui i giocatori gareggiano per scaricare tutte le proprie carte giocando combinazioni sempre più potenti. Con una gerarchia di semi unica e i potenti 2, crea una competizione dinamica ed emozionante.

## Obiettivo

Essere il primo giocatore a giocare tutte le proprie carte. Le carte vengono giocate in combinazioni che devono battere la giocata precedente, con il 2 come carta più alta.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** 13 carte ciascuno.
4. **Gerarchia delle carte:** dal 3 (minimo) al 2 (massimo).  
Gerarchia dei semi: Cuori > Quadri > Fiori > Picche.
5. **Prima guida:** il giocatore con il 3 di Picche inizia la prima partita.

## Combinazioni valide

1. **Singole:** qualsiasi carta singola.
2. **Coppie:** due carte dello stesso valore.
3. **Tris:** tre carte dello stesso valore.
4. **Scale:** tre o più carte consecutive (es. 3-4-5). Il seme non deve corrispondere. I 2 non possono essere usati nelle scale.
5. **Doppie scale:** tre o più coppie consecutive (es. 3-3-4-4-5-5).

## Svolgimento del gioco

1. **Giocare:** si deve giocare lo stesso tipo di combinazione della guida (singola su singola, coppia su coppia, ecc.) ma di valore più alto.
2. **Passare:** se non si riesce o si sceglie di non battere la giocata corrente, si passa. Una volta passato, non si può giocare fino all'inizio di un nuovo turno.
3. **Nuovo turno:** quando tutti gli altri giocatori passano, l'ultimo giocatore che ha giocato inizia un nuovo turno con qualsiasi combinazione.
4. **Bombe:** un poker o una sequenza di tre o più doppie coppie consecutive può battere un 2, indipendentemente dal tipo di combinazione corrente.

## Consigli e strategie

---

- I 2 sono le singole più potenti — usarli per prendere il controllo quando necessario.
- Costruire scale lunghe per scartare molte carte in una volta.
- Conservare le combinazioni più forti per quando si ha bisogno di riprendere il comando.

## Consigli e strategia

---

Gestire i propri 2 è l'abilità più importante. Sono enormemente potenti ma vulnerabili alle bombe. Usarli con saggezza invece di guidare con essi.

La gerarchia dei semi (Cuori > Quadri > Fiori > Picche) conta per i pareggi. Il 2 di Cuori è la carta singola più potente del gioco.