

Thunee

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Catturare il maggior numero di punti carte come coppia.

PREPARAZIONE

- 4 giocatori in coppie, 24 carte.
- Distribuire 4, nominare briscola, distribuire 2 in più.
- Il Fante di briscola è la carta più alta.

PUNTEGGIO

- Fante di briscola=30, 9 di briscola=20, Assi=11, 10=10.
- La squadra con più punti vince.

Consiglio: Il Fante e il Nove di briscola valgono 50 combinati. Proteggili o catturali.

AL TUO TURNO

- Seguire il seme se possibile.
- Vince la briscola più alta o la carta del seme guidato.
- Catturare le carte con punti.

Thunee è un gioco di presa sudafricano popolare nella comunità indiana. Usa solo 24 carte e presenta una gerarchia di briscola unica in cui Fanti e Nini sono i più potenti.

Obiettivo

Ottenere più punti della squadra avversaria catturando carte preziose nelle prese.

Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori in due coppie.
2. **Mazzo:** 24 carte (9, 10, F, D, R, A di ogni seme da un mazzo standard).
3. **Distribuzione:** Distribuire inizialmente 4 carte a ciascun giocatore. Dopo aver deciso la briscola, distribuirne altre 2 (6 in totale).

Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** Dopo aver visto le prime 4 carte, la squadra che licita nomina un seme di briscola.
2. **Passo 2:** Vengono distribuite 2 carte in più a ciascun giocatore.
3. **Passo 3:** I giocatori devono seguire il seme. Vince la briscola più alta o la carta più alta del seme guidato.
4. **Passo 4:** Il Fante di briscola è la carta più alta, seguito dal 9 di briscola, poi dall'Asso fino al 10.

Punteggio

- Fante di briscola = 30, Nove di briscola = 20, ogni Asso = 11, ogni 10 = 10, ogni Re = 4, ogni Donna = 3.
- La squadra con più punti vince il turno.

Varianti

- **Chiama Thunee:** La squadra che licita può richiedere una carta specifica al proprio compagno.
- **Thunee Doppio:** La posta viene raddoppiata su determinate licite.

Consigli e strategie

- Il Fante e il Nove di briscola valgono 50 punti combinati. Costruisci la tua strategia attorno a loro.
- Guida con briscole forti all'inizio per estrarre le briscole degli avversari.
- Comunica attraverso il gioco delle carte per segnalare la forza al proprio compagno.

Consigli e strategia

Controlla il seme di briscola guidando con Fante e Nove all'inizio. La comunicazione in coppia attraverso il gioco è essenziale.

Con solo 24 carte, ogni giocata conta. Contare le carte è più facile ed essenziale per il gioco competitivo.