

Tre Cinque Otto

3 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Vinci il tuo numero target di prese (3, 5 o 8).

PREPARAZIONE

- 3 giocatori, distribuisce 16 ciascuno + 4 al mazziere.
- Il mazziere prende le carte extra, nomina la briscola, scarta 4.
- Il giocatore con obiettivo 8 guida per primo.

PUNTEGGIO

- Le prese in eccesso guadagnano diritti di scambio carte.
- Il primo a 12 prese in un round vince.

Consiglio: Il mazziere ha un grande vantaggio con 4 carte extra. Usalo saggiamente.

AL TUO TURNO

- Segui il seme se possibile.
- Vince la briscola più alta o la carta più alta del seme guidato.
- Conta le prese rispetto agli obiettivi.

Tre Cinque Otto (noto anche come Sergeant Major) è un gioco di prese per esattamente 3 giocatori in cui ognuno ha un obiettivo diverso di prese: 3, 5 o 8. I giocatori si scambiano carte tra i round in base alle prestazioni.

Obiettivo

Vinci il numero target di prese (3, 5 o 8 a seconda della tua posizione). Superare il tuo obiettivo ti dà il diritto di scambiare carte nel round successivo.

Preparazione

1. **Giocatori:** 3 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisce 16 carte a ciascun giocatore. Le restanti 4 carte vanno al mazziere, che le scarta dopo averle viste.

Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** Il mazziere prende le 4 carte extra, sceglie un seme di briscola e scarta 4 carte a faccia in giù.
2. **Passo 2:** Il giocatore con obiettivo 8 guida la prima presa. I giocatori devono seguire il seme se possibile.
3. **Passo 3:** La briscola più alta o la carta più alta del seme guidato vince ogni presa.
4. **Passo 4:** Dopo tutte le prese, i giocatori che hanno superato il loro obiettivo prendono carte da quelli che sono rimasti sotto nel round successivo.

Punteggio

- I giocatori che superano il loro obiettivo guadagnano 'prese in eccesso' come valuta di scambio.
- I giocatori che rimangono sotto devono dare le loro migliori carte a quelli con prese in eccesso.
- Il gioco continua fino a quando un giocatore vince 12 prese in un singolo round.

Varianti

- **Nove Cinque Due:** Gli obiettivi sono 9, 5 e 2 prese invece.
- **Obiettivi rotanti:** Gli obiettivi ruotano ogni round così tutti i giocatori sperimentano ogni posizione.

Consigli e strategie

- Come giocatore con obiettivo 8, hai bisogno di briscole forti e della capacità di controllare il gioco.
- Come giocatore con obiettivo 3, gioca in modo difensivo e lascia che gli altri si battano per le prese.
- Scambiare saggiamente le carte tra i round è fondamentale per il successo a lungo termine.

Consigli e strategia

Adatta la tua strategia al tuo obiettivo. Il giocatore da 8 deve dominare; il giocatore da 3 dovrebbe giocare in modo conservativo e lasciare che gli altri si scontrino.

Lo scambio di carte tra i round significa che le forti prestazioni iniziali si amplificano. Il mazziere ha il vantaggio maggiore dalle 4 carte extra.