

Tablanet

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Fare il maggior numero di punti catturando carte dal tavolo e realizzando ripuliture tabla.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte con da 2 a 4 giocatori.
- Distribuire 4 carte a ogni giocatore e posare 4 carte a faccia in su sul tavolo.
- Ridistribuire 4 carte a testa quando le mani sono vuote fino all'esaurimento del mazzo.

PUNTEGGIO

- Più carte: 3 punti. Più fiori: 2 punti.
- Dieci di quadri: 3 punti. Due di fiori: 2 punti. Ogni asso: 1 punto.
- Ogni tabla (ripulire tutte le carte dal tavolo): 1 punto.

Consiglio: Programma le catture per lasciare il tavolo quasi vuoto, preparando una tabla nel turno successivo.

AL TUO TURNO

- Giocare una carta che corrisponde al valore di una o più carte del tavolo per catturarle.
- Catturare più carte i cui valori sommati eguagliano il valore della propria carta.
- Se non si può o non si vuole catturare, scartare la propria carta sul tavolo.

Tablanet è un popolare gioco di carte di pesca praticato in tutto il territorio balcanico e in Turchia, dove i giocatori catturano carte da una superficie centrale abbinandone i valori. Combina semplice aritmetica con tempismo tattico e premia i giocatori capaci di ripulire completamente il tavolo.

Obiettivo

Fare il maggior numero di punti catturando carte dal tavolo. Si guadagnano punti per carte specifiche catturate, per aver catturato il maggior numero di carte in assoluto e per aver ottenuto la 'tabla' ripulendo tutte le carte del tavolo con una sola giocata.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 4 carte. Quattro carte vengono posate a faccia in su sul tavolo.
4. **Ridistribuzione:** Quando tutti i giocatori hanno giocato le loro 4 carte, vengono distribuite nuove mani da 4 carte a ciascun giocatore (ma non sul tavolo). Questo prosegue fino all'esaurimento del mazzo.

Svolgimento del gioco

1. **Abbinamento:** Nel proprio turno, si gioca una carta dalla mano che corrisponde al valore di una o più carte sul tavolo per catturarle.
2. **Combinazione:** Si possono catturare più carte del tavolo se la somma dei loro valori è uguale al valore della carta giocata.
3. **Tabla (ripulitura):** Se la cattura toglie tutte le carte dal tavolo, si ottiene un bonus tabla.
4. **Scarto:** Se non si può o non si vuole catturare, si mette la propria carta a faccia in su sul tavolo.

Punteggio

- **Più carte:** Il giocatore con il maggior numero di carte catturate guadagna 3 punti.
- **Più fiori:** Il giocatore con il maggior numero di carte di fiori guadagna 2 punti.
- **Dieci di quadri:** Vale 3 punti.
- **Due di fiori:** Vale 2 punti.
- **Ogni asso:** Vale 1 punto.
- **Ogni tabla:** Vale 1 punto.

Varianti

- **Tablanet turco:** I fanti sono jolly e possono catturare qualsiasi carta singola sul tavolo.
- **Tablić serbo:** Ha valori in punti leggermente diversi e consente di costruire combinazioni sul tavolo.

Consigli e strategie

- Ricorda quali carte di alto valore (assi, dieci di quadri, due di fiori) sono state catturate e da chi.
- Crea opportunità di tabla programmando le catture per lasciare il tavolo quasi vuoto prima del tuo turno successivo.
- Evita di scartare carte che l'avversario può usare facilmente per ottenere una ripulitura tabla.

Consigli e strategia

Concentrati sull'assicurarti il dieci di quadri e il due di fiori presto, poiché offrono valori in punti sproporzionatamente alti. Pianifica le opportunità di tabla con diversi turni di anticipo.

Il finale di partita è dove si decidono i match. Tieni traccia di quali carte di alto punteggio rimangono nel mazzo e posizionali per catturarle nelle ultime distribuzioni.