

Sweep

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Totalizzare il maggior numero di punti attraverso catture, scope e maggioranze di carte.

PREPARAZIONE

- Distribuire 4 carte a ciascun giocatore.
- Disporre 4 carte scoperte sul tavolo.
- Ridistribuire 4 carte ogni volta che le mani sono vuote.

PUNTEGGIO

- 1 punto ciascuno per maggioranza di carte, maggioranza di picche, Asso di picche e ogni scopa.
- Vince chi arriva prima a 10 punti.

Consiglio: Tenere d'occhio il conteggio delle picche e cercare di controllare il numero di carte sul tavolo.

AL TUO TURNO

- Giocare una carta dalla propria mano.
- Catturare carte del tavolo per abbinamento o somma.
- Segnare una scopa se si svuota completamente il tavolo.

Sweep è un popolare gioco di carte di pesca dello Sri Lanka in cui i giocatori catturano carte dal tavolo abbinando o combinando i valori. Svuotare il tavolo con una sola giocata guadagna una scopa bonus, rendendo il gioco emozionante e strategico.

Obiettivo

Catturare il maggior numero di carte e totalizzare il maggior numero di punti abbinando i valori delle carte ed eseguendo scope. I punti derivano da carte specifiche, dalla maggioranza di carte e dalle scope.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 4 carte a ciascun giocatore e disporre 4 carte scoperte al centro. Continuare a distribuire 4 carte alla volta quando le mani sono vuote.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Nel proprio turno, giocare una carta dalla mano sul tavolo.
2. **Fase 2:** Catturare una carta del tavolo dello stesso valore, oppure catturare una combinazione di carte del tavolo i cui valori sommati equivalgono al valore della carta giocata.
3. **Fase 3:** Se si catturano tutte le carte sul tavolo in una sola giocata, questa è una scopa. Girare la carta catturante a faccia in su nella propria pila per segnalarla.
4. **Fase 4:** Se non è possibile alcuna cattura, lasciare la carta scoperta sul tavolo. Quando le mani sono vuote, distribuire altre 4 carte a ciascun giocatore.

Punteggio

- 1 punto per la maggioranza di carte (27 o più).
- 1 punto per la maggioranza di picche.
- 1 punto per l'Asso di picche.
- 1 punto per ogni scopa.
- Le partite si giocano comunemente fino a 10 punti.

Varianti

- **Sweep a Coppie:** Con 4 giocatori, formare due squadre e combinare le carte catturate per il punteggio.
- **Sweep Senza Scopa:** Una versione più tranquilla in cui le scope non assegnano punti extra, riducendo l'effetto rimonta.

Consigli e strategie

- Contare attentamente le picche poiché il punto della maggioranza di picche è spesso decisivo.
- Costruire combinazioni sul tavolo per preparare catture di più carte nel turno successivo.
- Evitare di lasciare una situazione sul tavolo in cui l'avversario possa facilmente fare scopa.

Consigli e strategia

Prestare molta attenzione alle picche poiché il punto della maggioranza di picche può determinare la partita. Preparare catture di più carte ed evitare di lasciare facili opportunità di scopa all'avversario.

Controllare il numero di carte sul tavolo è fondamentale, poiché meno carte significa un rischio di scopa più alto per entrambi i giocatori. Sincronizzare le grandi catture con bassi conteggi di carte sul tavolo massimizza le possibilità di scopa.