

# Spider Solitaire

1 giocatori

104 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Rimuovi tutte le carte costruendo 8 sequenze complete dello stesso seme dal Re all'Asso.

## PREPARAZIONE

- Usa 2 mazzi standard (104 carte).
- Distribuisci 10 colonne: le prime 4 hanno 6 carte, le restanti 6 ne hanno 5, carte in cima scoperte.
- Tieni le 50 carte rimanenti come stock in 5 gruppi da 10.

## PUNTEGGIO

- Vinci rimuovendo tutte le 8 sequenze complete dal Re all'Asso.
- 1 seme è il più facile; con 4 semi si vince solo circa il 33% delle volte.

Consiglio: Concentrati sulla costruzione di sequenze dello stesso seme e crea colonne vuote per lo spazio di manovra.

## AL TUO TURNO

- Sposta le carte in ordine di valore discendente; solo le sequenze dello stesso seme si spostano come gruppo.
- Una sequenza completa del Re all'Asso dello stesso seme viene rimossa automaticamente.
- Distribuisci 10 carte dallo stock (una per colonna) quando non ci sono mosse; tutte le colonne devono essere non vuote.
- Riempi le colonne vuote con qualsiasi carta o sequenza.

Spider Solitaire è un impegnativo gioco di pazienza con due mazzi in cui i giocatori costruiscono sequenze discendenti nel tableau. Le sequenze complete dal Re all'Asso dello stesso seme vengono rimosse dal gioco, e l'obiettivo è eliminare tutte le carte.

## Obiettivo

Rimuovi tutte le carte costruendo 8 sequenze discendenti complete (dal Re all'Asso) dello stesso seme.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** 2 mazzi standard da 52 carte (104 carte in totale).
3. **Tableau:** 10 colonne — le prime 4 hanno 6 carte ciascuna, le restanti 6 ne hanno 5. Solo le carte in cima sono scoperte.
4. **Stock:** 50 carte rimanenti in 5 gruppi da 10, distribuite una per colonna quando necessario.

## Svolgimento del gioco

1. **Costruzione:** Sposta le carte in ordine di valore discendente. Qualsiasi carta può andare su una carta di valore superiore di uno, ma solo le sequenze dello stesso seme possono essere spostate come gruppo.
2. **Completare le sequenze:** Una sequenza completa dal Re all'Asso dello stesso seme viene rimossa automaticamente.
3. **Distribuire dallo stock:** Quando non ci sono mosse, distribuisci 10 carte (una per colonna) dallo stock. Tutte le colonne devono essere non vuote prima della distribuzione.
4. **Colonne vuote:** Qualsiasi carta o sequenza può occupare una colonna vuota.

## Livelli di difficoltà

1. **1 seme:** Utilizza solo le picche (più facile — ottimo per imparare).
2. **2 semi:** Utilizza picche e cuori (difficoltà moderata).
3. **4 semi:** Utilizza tutti e quattro i semi (più difficile — richiede gioco esperto).

## Consigli e strategie

---

- Concentrati sulla costruzione di sequenze dello stesso seme — le sequenze miste non possono essere spostate insieme.
- Crea colonne vuote perché offrono spazio di manovra fondamentale.
- Elimina le sequenze complete il prima possibile per semplificare il tavolo.

## Consigli e strategia

---

Le colonne vuote sono la tua risorsa più preziosa. Ogni grande riorganizzazione dipende dall'aver spazio per manovrare le sequenze temporaneamente.

Dai priorità alla costruzione di sequenze dello stesso seme rispetto a quelle di semi misti, anche se ciò richiede più mosse. Le sequenze dello stesso seme possono essere spostate come gruppo, offrendo flessibilità.