

Velocità

2 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Essere il primo a scartare tutte le proprie carte.

PREPARAZIONE

- Ogni giocatore riceve 20 carte (10 visibili, 5 coperte da un lato).
- Due pile centrali di 5 carte ciascuna.

PUNTEGGIO

- Il primo a esaurire tutte le carte vince.

Consiglio: Concentrati su entrambe le pile centrali simultaneamente.

AL TUO TURNO

- Gioca simultaneamente senza turni.
- Gioca su una pila centrale se la carta è adiacente (+1 o -1) alla superiore.
- Se entrambi bloccati, rivela le carte centrali coperte.

Velocità è un gioco di carte per 2 giocatori in cui entrambi giocano simultaneamente cercando di scartare tutte le proprie carte prima dell'avversario.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a scartare tutte le proprie carte.

Preparazione

Ogni giocatore riceve 20 carte (10 visibili in fila, 5 coperte da una parte). Due pile centrali di 5 carte ciascuna.

1. **Players:** 2 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck, divided evenly between both players (26 cards each).
3. **Layout:** Each player deals a personal draw pile of 15 cards and a hand of 5 cards. Two single cards are placed face-down in the center between the players.
4. **Start:** Both players simultaneously flip the two center cards face-up to begin play.

Svolgimento del gioco

Entrambi i giocatori giocano simultaneamente. Si può giocare una carta su una delle pile centrali se è di valore adiacente (uno in più o uno in meno) alla carta superiore. Se entrambi i giocatori sono bloccati, si rivelano le carte coperte centrali.

1. **Simultaneous Play:** Both players play at the same time — there are no turns.
2. **Playing Cards:** Place a card from your hand onto either center pile if your card is exactly one rank higher or lower than the top card. Suit does not matter. For example, a 7 can be played on a 6 or an 8.
3. **Wrapping:** Kings and Aces connect, so a King can be played on an Ace and vice versa.
4. **Refilling Hand:** Whenever your hand drops below 5 cards, immediately draw from your personal draw pile to refill.
5. **Stuck:** If neither player can make a move, both simultaneously flip a new card from the side piles onto the center piles.

Vincere

Il primo a esaurire tutte le proprie carte vince.

Consigli e strategie

Velocità e attenzione simultanea alle due pile centrali sono fondamentali.

- Keep scanning both center piles — do not focus on just one.
- Prioritize playing cards that open up more options for your next move.
- Stay calm under pressure; fumbling slows you down more than thinking briefly.

Consigli e strategia

La velocità è fondamentale, ma non sacrificare la precisione. Osserva entrambe le pile.

Sviluppare la visione periferica per controllare entrambe le pile simultaneamente è un vantaggio.